Jak and Daxter

「ジャック×ダクスター™ 旧世界の遺産
Jak and Daxter the precursor legacy
offcial exploration guide book
公式探険ガイドブック」

PlayStation®2

ファミ通
責任編集

Jak and Daxter

the precursor legacy offcial exploration guide book

PlayStation 2

ファミ通 ジャック×ダクスター 旧世界の遺産 公式探険ガイドブック

enter brain

Jak and Daxter the precursor legacy official exploration guide book

CONTENTS

目次

早く人間に ～ダクスター

発端はミスト島だった……

ニン!!　オイラ、ダクスター。見てのとおりイタチ。けど、まえはこんな姿じゃなかったんだぜ。もとはといえばここにいるジャックにそそのかされて「ミスト島」に行ったのがいけなかったんだよなあ。別に怖くなんかなかったけど、ジャックの冒険好きにも困ったもんだぜ。

何この動物……ってオレ!?

ミスト島には行っちゃいけないって、そのワケがやっとわかったよ。だって変なバケモノがたっくさんいたんだぜ。さすがのオイラもちょっぴりあせっちまって、近くにあったダークエコってヤツのなかにドボンッ!!　出てきてみたらこんな姿になっちまったってワケ。

え!? アンタ治せないの?

でも、じつは大丈夫だと思ってたんだ。だってオイラの世話を「焼かしてやってる」セイジィってじいさんは緑の賢者だからな。ところがどっこい、ダークエコを研究してる「ゴル」ってヤツじゃなきゃ元に戻せないんだってよ。ホント肝心なときに役に立たないジジイだぜ。まったくよー!!

戻りたい!

回想録～

しゃあない ゴルってヤツに 会いに行くか!!

オッケー、オッケー。こんなときでも慌てないのがダクスター様さ。大好きなケイラちゃんのためにも早く元に戻らなきゃな。ケイラが言うには、ズーマーに乗っていけばゴルのところに行けるらしいし。ありがとうケイラ!　さあ行くぞジャック!　オイラについてこい!!

探険準備編

ここにはゲームの流れなどの基本的なことから、このゲームの肝ともいえる「エコ」の活用方法まで、『ジャック×ダクスター 旧世界の遺産』（以下『ジャック×ダクスター』）を遊びつくすための情報がつまっているぞ。この章を最後まで読めば、いつ冒険に出かけても大丈夫だ。何ごとも準備が大切。それが冒険ならなおさらだ。「早く出かけたい」という、はやる気持ちをちょっとおさえて読み進めていってほしい。

SECTION 1 探険に出かけよう

ジャックよ、おぬし冒険の目的がわかっておるのか？　そんなこともわからずに冒険に出ても、すぐに泣きながら帰ってくるのが関の山じゃな。一度しか言わんから頭にたたき込んでおくがよい。よいか、冒険は「パワーセル」を集めながら進めていかねばならんのじゃ。

フィールドには危険がいっぱい

ラーカー（敵）やダークエコのつまった毒箱に触れてしまうとダメージを受ける。ライフ（P.011参照）が全部なくなったらゲームオーバーだ。ただしリトライは何度でもできるぞ。

依頼を受けてチャレンジ発生！

誰かに話しかけたり、フィールドを歩き回っていると発生する課題が「チャレンジ」だ。このチャレンジをクリアしてパワーセルを集めていくことが冒険の目的となる。

あらたな土地へレッツゴー!!

パワーセルがある程度集まったら、ワタシが作ったズーマーっていう乗り物の耐熱シールドを強化することができるの。そうすればいままで行けなかったところに行けるようになるわ。新しいエリアに入るたびに集めてほしいパワーセルの数を教えるから、それが集まったらワタシのところに帰ってきてね。

動く箱の正体は?

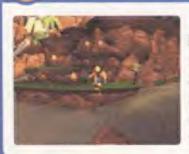
フィールドでたまに見かける赤い箱。これは「テイサツバエ」が閉じこめられた「鉄枠箱」で各エリアに7個ずつある。じつはこれを全部集めていくことも、チャレンジのひとつなのだ。

怪しい場所には何かある!

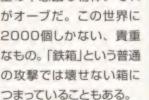
『ジャック×ダクスター』の世界では、画面に映っているすべての場所へ行くことができるぞ。怪しいと思ったところは、根気よくあたりを調べていくクセをつけておこう。

ヤッター!! パワーセルGET!

チャレンジをクリアすると、パワーセルを手に入れることができるぞ。ゲームを始めるまえにあらかじめゲームファイルを作っておけば、このときにオートセーブされるのだ。

オーブを2000個見つけだせ!

フワフワ浮いているタマゴ型の不思議な物体。それがオーブだ。この世界に2000個しかない、貴重なもの。「鉄箱」という普通の攻撃では壊せない箱につまっていることもある。

SECTION 2

覚えておくこと

やる気はあっても、基本的なこともわからんのでは困る。冒険家たるもの周囲の状況を瞬時に把握して動くことのできる判断力と、あらゆる情報を総合的に考えることのできる分析力は必要不可欠なのじゃ。とはいえ、ここでワシが教えることは基本中の基本じゃぞい!!

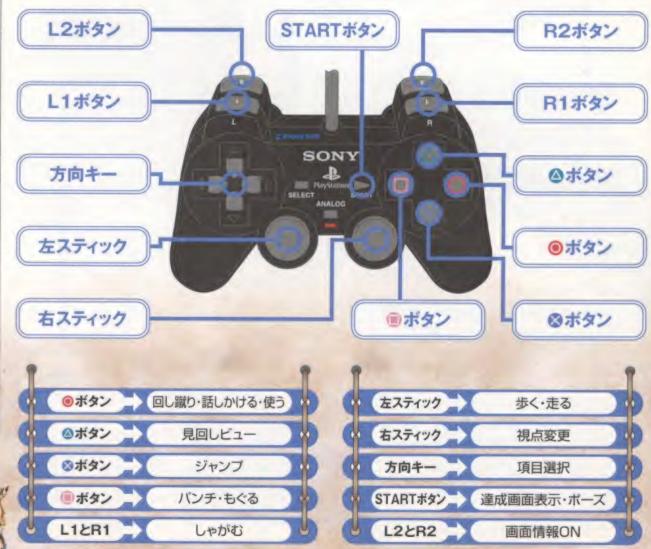
コントローラーの使い方

HOW TO USE THE CONTOROLLER.

ジャックの操作方法はカンタン。基本的に左スティックと◎、⊗、△、▣ボタンを押していくだけでフィールドを自由に動きまわることができるぞ。方向キーを使う機会は「タイトル画面」と「達成画面(P.011参照)」で項目を選択するときだけ。アナログスティックだからこそ、まるで自分がジャックになったようになめらかで、自由自在なアクションが可能になるのだ。これで振動機能もONにしておけば臨場感たっぷりで楽しめるぞ。なおゲーム中にSTARTボタンを押せばポーズすることができる。

L2ボタン
L1ボタン
方向キー
左スティック
右スティック
STARTボタン
R2ボタン
R1ボタン
△ボタン
◎ボタン
▣ボタン
⊗ボタン

ボタン	操作
◎ボタン	回し蹴り・話しかける・使う
△ボタン	見回しビュー
⊗ボタン	ジャンプ
▣ボタン	パンチ・もぐる
L1とR1	しゃがむ

ボタン	操作
左スティック	歩く・走る
右スティック	視点変更
方向キー	項目選択
STARTボタン	達成画面表示・ポーズ
L2とR2	画面情報ON

情報はL2(R2)ボタンで一括表示!
NEED ANY INFORMATION? JUST CLICK L2(R2).

フィールド画面に表示される情報は下記に挙げた5種類。ただしこれらがつねに表示されているわけではない。ふだん画面に映っているのはジャックとダクスター、そして面前に広がる広大なフィールドだけだ。画面情報は、たとえば敵に当たってしまったら「ライフ」、テイサツバエを取ったら「テイサツバエの数」というように、ジャックがとった行動に関係のあるものだけが表示されるようになっているぞ。すべての情報を見たいときはL2(R2)ボタン。だがこれも一定時間たつと消えるようになっている。

ライフ
ダメージを受けると減っていき、3つすべてなくなったらリトライだ。脇にある数字は緑エコのかけら(P.019参照)を取った数。50個集めるとライフがひとつ回復する。

パワーセルの数
いままでプレイヤーが集めたパワーセルの総数。最大で101個になる。

オーブの数
プレイヤーがいま持っているオーブの数。村人などに渡すと減っていく。

テイサツバエの数
いまいるエリアでプレイヤーが集めたテイサツバエの数。どのエリアでも最大は7個。

エコメーター
エコ(P.018参照)でパワーアップしていられる時間。エコを取るたびにゲージが上がる。

スタートボタンでやりこみ度チェック!
CHECK YOUR SKILL WITH A START BUTTON.

STARTボタンを押すと、いまのやりこみ度がわかる「達成画面」に切り替わる。ここではいままでに集めたオーブ、テイサツバエ、パワーセルの数と、これらが全部でいくつあるかがエリア別にわかるようになっているのだ。右下にある「%」で表示されている数字は「達成率」。これが100になれば、パワーセル(全101個)、オーブ(全2000個)、テイサツバエ(全112匹)がすべて集まったということになる。ちなみにそのエリアにあるオーブを全部取ると、音楽とともに取ったオーブの数が表示されるぞ。

◎ボタンを押せばオプション画面となり、VGMやSE(効果音)のボリューム変更や、画面調整などができる。

アイテムを取るたびに達成率が上がっていく。100%になれば何かいいことが待っているかもしれないぞ。

探険準備編
覚えておくこと

SECTION 3

アクションしよう!

ジャックよ、おぬしの最大の長所は、その卓越した体術にあるのじゃ。その点はワシも認めておる。そこで今回はこのページをオマエに与えようではないか。存分にその動きを見せつけるがよい! じゃが調子に乗るでないぞ! おごれるものは久しからず、なのじゃ。

基本アクション
STANDARD ACTIONS.

基本アクションはフィールドを探索していくのに最低限必要なものばかり。『ジャック×ダクスター』の世界では、この基本アクションを駆使すれば行けないところはないといっても過言ではないのだ。逆に言えばこれができなければ行動範囲が狭まってしまうということだ。全部をしっかりと覚えておこう。

歩く・走る
左スティック

行きたい方向にスティックを傾ける。浅く傾ければ歩き、深く傾ければ走りだすぞ。小さい足場を移動するときなどは、走らずに、ゆっくり歩くようにしよう。

前転
移動中にR1(L1)ボタン

転がりながら前進できる。移動スピードは意外と速い。ただし1回で進む距離が長いので、狭い足場で出すのはやめておこう。

しゃがむ
R1(L1)ボタン

その場にしゃがむ。しゃがんだままの姿勢で進むこともできるが移動速度は遅い。スーパージャンプ(次ページ参照)を出すときしか使う機会はないはず。

およぐ・もぐる
水面で■ボタン

水面で■ボタンを押しっぱなしにしていればもぐれる。水中でも左スティックで移動だ。一定時間たつと自動的に浮上するぞ。

探険準備編 アクションしよう!

通常ジャンプ

⊗ボタン

いちばん低いジャンプ。前方への飛距離が短いぶん、階段状になっている場所などをリズミカルに跳び越えていくときには便利。ただしガケを跳び越えるときはやめておいたほうがいい。

2段ジャンプ

⊗ボタン➡⊗ボタン

高さと飛距離は通常ジャンプの2倍。2回目のジャンプのタイミングを変えることで、飛距離を微妙に調節することができる。何かを跳び越えるときは、安全を考えてこちらを使おう。

前転ジャンプ

前転中に⊗ボタン

低空のジャンプ。着地と同時に⊗ボタンを押すとかなりの高さまでジャンプできるぞ。前方への飛距離はいちばん長く、移動スピードも走るより速い。ガケなどを跳び越えるときに便利。

スーパージャンプ

しゃがむ➡⊗ボタン

いちばん高くまで跳ぶことができる。前方に跳ぶことはできないが、建物のへりなどにつかまりたいときはこれが最適。しゃがんだときにスキができるので敵が多いところではキケンだ。

滞空ロングジャンプ

スーパージャンプ＋◎ボタン

スーパージャンプの最高到達地点で◎ボタンを押せば、もう少しだけ上にジャンプできる。落下速度を遅くできるので、動く足場などへ跳び移るときに出せば着地しやすくなるはずだ。

攻撃アクション
ATTACKING ACTIONS

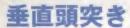
冒険には危険がつきもの。不気味なラーカーたちが襲ってきたり、謎のプリカーソル文明のしかけが行く手をさえぎったり……。そんなピンチ(?)を切り抜けていくのに必要なのが攻撃アクションだ。攻撃をちゃんと当てることができれば、弱いラーカーなら一発で倒すことができるぞ。まずは、それぞれの動きの特徴をつかんで、どの場面でどの技を出せばいいかを判断できるようになっておこう。

回し蹴り
◎ボタン

回転しながら蹴りを出す。スキを見せずに連続で攻撃できるのが利点。ジャンプ中に出せば落下速度を遅くしたり、落下時の衝撃を軽くすることができる。

パンチ
□ボタン

前進しながらパンチを出し、前方を攻撃をする。しかしパンチを出したあと、一瞬のスキができてしまう。敵にかこまれているときは出すのをやめておこう。

垂直頭突き

ジャンプして■ボタン

真下を頭突きで攻撃。攻撃アクションのなかでは、威力がいちばん大きい。鉄枠箱もこの攻撃でなら壊すことができるが、残念ながら鉄箱は壊せない。

垂直アッパーカット

R1(L1)ボタン+■ボタン
or
■ボタン➡✕ボタン

スーパージャンプ(P.013参照)ぐらいの高さまで跳んで真上を攻撃。ただし当てにくいのがタマにキズだ。上から襲ってくる敵を倒すときや、上にあるしかけを動かすときに活用しよう。

連続コンボでかっこよくアクションよ

ジャックの連続アクションでラーカーをかっこよく倒してみよう。コンボは2種類。ひとつは「パンチ→垂直アッパーカット→垂直頭突き」のコンボ。これは走りながら■→✕→■とボタンを押していけば出すことができるぞ。もうひとつは前者の垂直頭突きの部分を回し蹴りにしたもの。最後に■ボタン押すところを●ボタンにすればいい。流れるような攻撃を楽しめるぞ。ただし調子に乗ってガケなどから落ちないように。

出したあとのスキが大きいので、ラーカーに囲まれているときはやめておいたほうがいいだろう。

乗り物に乗ってアクション
ACTIONS RIDING ON AVAILABLE VEHICLES.

『ジャック×ダクスター』に登場する乗り物は「ズーマー」と「フラフラ鳥」の2種類。これに乗れば走るより倍以上速いスピードで移動することができるぞ。しかも乗り物でしか行けない場所もあるので、冒険には絶対欠かすことのできないアイテムなのだ。どちらの乗り物も、ケイラが発明した「トランスパッド」と呼ばれる転送装置でジャックのいるエリアに運ばれ、そこから乗り降りすることができるぞ。

ズーマー
近くに立って◎ボタンで使用

正式名は「A-GRaV Zoomer」。ケイラがプリカーソル遺跡のガラクタを集めて作った反重力利用の浮遊バイク。水陸両用。しかし熱に弱く、画面右下に表示される温度ゲージがレッドゾーンに突入すると爆発してしまう。

乗りかた	
アクセル	⊗ボタン
ホップ	R1(L1)ボタン
旋回	左スティック
急旋回	R1(L1)+左スティック

フラフラ鳥
近くに立って◎ボタンで使用

空を飛ぶことはできないが、運動能力やジャンプ能力が非常に高いため、乗用に飼い慣らされている鳥。その名の由来は体を揺すってフラフラ走る様子からきているとか。あるチャレンジをクリアすると乗れるようになる。

乗りかた	
歩く	左スティック
ジャンプ	⊗ボタン
体当たり	◎ボタン
はばたき	⊗ボタン➡⊗ボタン
踏みつけ	⊗ボタン➡◎ボタン

しかけを使ってアクション
ACTIONS USING TOOLS.

フィールドにはジャックの探険を助けてくれるしかけが数多く設置されているぞ。これを使えば、基本アクションや攻撃アクションを組み合わせても行けなかった場所に進むことができたり、取れなかったアイテムを獲得できたりするのだ。代表的なものは「大岩シーソー」「大車輪バー」「クモノスジャンプ台」「砲台」の4種類。使いかたを知っておけば、そのしかけを見つけても迷う心配はなくなるはずだ。

大岩シーソー
端に乗って垂直頭突き

大岩とは逆側の板に乗って垂直頭突き！ 大岩が宙に舞い上がったら、落ちてくるまでその場で待機していよう。岩が落ちると、その反動でスーパージャンプより高く飛ぶことができるぞ。

大車輪バー
ジャンプで跳びつき／⊗ボタンで離れる

バーにはジャンプで跳びつけるぞ。つかんだら自動的に回転し続ける。回転しているジャックの体が行きたい方向を向いたときに⊗ボタンを押すと、その方向へジャンプできるのだ。

クモノスジャンプ台
ジャンプで上に跳び乗る

ジャンプで乗れば、スーパージャンプの2倍ほど高く跳べるトランポリン。白いクモノスは何回でも使ってOK。しかし青いほうは2回使ったら切れてしまうのだ。

砲台
左スティックで照準移動／⊗ボタンで発射

砲台の近くで◎ボタンを押せば照準画面に切り替わり、左スティックで砲身の角度と向きを変えられる。⊗ボタンで発射（ため撃ち可）。この弾で鉄箱を壊すことも可能だぞ。

SECTION 4 「エコ」でパワーアップだ

「エコ」とは、プリカーソル文明によって生み出されたエネルギー体のことじゃ。ワシを始め、「賢者」と呼ばれている者たちが研究をしておるのじゃが、原理はようわかっとらん。じゃが、探険の役には立つはずじゃ。ここでワシの知っているエコの知識をすべて教えてやろう。

4色のエコを使いこなせ
MAKE THE MOST OF EACH 4-COLOR ECOS.

フィールドのあちこちにキラキラと光る物体(?)が落ちている。それが「エコ」だ。取るとエコメーターのゲージがたまり、一定時間それが持続する。ゲージは時間がたつにつれて減っていくが、それがなくなるまでジャックのアクションがパワーアップするぞ。

エコには青、赤、黄、緑の4種類があり、どんなパワーアップをするかはどの色のエコを取るかで決まってくる(下記参照)。ただし違う色のエコの効果を同時にふたつとも発動させることはできない(ズーマーで移動中は青と黄を併用することが可能)。

色別エコ効果

青エコ スピードUP

ジャンプの飛距離も伸びるので、跳び越えられなかったガケなどもひとつ飛びだ。また、パワーアップ中はまわりにあるアイテムを吸い寄せる効果もあるぞ。

赤エコ 攻撃力UP

攻撃力がおよそ2倍になる。普通の状態で2回攻撃しなければ倒せない敵も、赤エコを取れば1発で倒せるようになるのだ。周囲に攻撃範囲も広がるぞ。

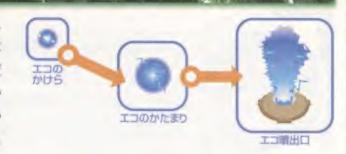
黄エコ 遠距離攻撃

□ボタンでエネルギー弾を発射できる。弾は自動的に敵や箱にホーミングして飛んでいくので、狙いを定めなくても大丈夫。箱も破壊できるぞ。

緑エコ ライフ回復

本来はエコメーターが表示されずにライフが回復するだけ。エコメーターが表示される場合は「何かを回復させる」必要に迫られているときなのだ。

大きいエコほどなが～く使える
THE LARGER ,LONGER ECO LASTS.

エコが大きくなるにつれてパワーアップしていられる時間も長くなり、いちばん大きい「エコ噴出口」ならエコメーターが満タンになるぞ。ただし緑エコだけは例外。「エコ噴出口」なら完全回復。「エコのかたまり」ならライフがひとつ回復。そして「エコのかけら」を50個集めるとライフがひとつ回復するのだ。

青エコパワーで遺跡を動かす
MOVE THE RUINS WITH BLUE ECO POWER.

青エコの特徴として「青いイナズママークのついたしかけを動かせる」というものがある。このしかけは普通の状態ではビクともしないが、青エコでパワーアップした状態で近づくと動かすことができるのだ。青エコからしかけまでに距離がある場合は、その最短ルートをあらかじめ探しておくことが必要だ。

青エコパワーで動かせる遺跡

打ち上げ台

パワーアップ中に上に乗ったら×ボタン。すると、あっという間にはるか上空まで飛んでいけるぞ。ジャンプ中に左スティックを操作することで、着地地点を少しだけ変えることができる。

移動足場

作動させた足場は、エレベータのように一定の場所を往来するようになる。青エコの効果が切れてもゲームオーバーになるまで作動し続けるので落ち着いてタイミングを計り、飛び乗ろう。

オーブ貯蔵庫

青エコが切れるまえに、貯蔵庫に触れれば作動させられるぞ。作動させたら、しかけの中心に立っているだけでいい。そうすれば中のオーブ(10～30個)をすべて取ることができるのだ。

プリカーソルのトビラ

一度青エコの力でトビラを開けてしまえば、次からは普通の状態でも開けることができるようになる。このトビラを開けること自体が、チャレンジのひとつになっているエリアもあるぞ。

MINI情報

黄エコはピンポイントで撃てるのよ

黄エコを取ると撃てるようになるエネルギー弾は、じつは見回しビューでも撃つことができる。しかも、こちらなら画面中央に出ている照準を撃ちたいところに合わせれば、そこへピンポイントで弾が飛ぶようになるのだ。普通の画面では近くにいる敵などに弾が勝手にホーミングするため、遠くを狙うのは難しい。しかし見回しビューでなら遠くだけでなく、高い位置にあるものも狙えるぞ。

飛んでいるラーカーを撃退するときに活用していこう。

SECTION 5

行く手をさえぎるラーカーたち

ラーカーどもがどこから生まれて、何を目的としているかはワシにもわからん。ダークエコに興味を示しておるのがあやしいのう。いずれにせよ最近この世界のあちこちに現れては被害を及ぼしていることは間違いない。得意の体術でラーカーどもを蹴散らしてくるのじゃ!!

動きの特徴を覚えておこう

MEMORIZE CHARACTERISTIC MOVES OF YOUR ENEMIES.

ほとんどのラーカーは、1回攻撃を当てれば倒すことができる。ただし特定の状態のときでしか攻撃を当てられないモノもいるので、それぞれの特徴を覚えておくことが必要だ。P.026から始まる「探険攻略編」ではエリアごとに出現するラーカーを紹介している。新しいエリアに進むときにはどんなラーカーがいるのかを必ず確認しておこう。ちなみにラーカーを倒すと緑エコのかけらが数個手に入るぞ。

アイスピックラーカー

氷製のラーカー。トゲを出して突進してくる。トゲが引っ込んだときにしか倒せない。

イエティラーカー

じつは防寒具をつけたバーバック・ラーカー。突然、雪のなかから何匹も現れては襲ってくる。

削岩ラーカー

ドリルを使って岩を削っている。ドリルの向いていない方向から攻撃すれば問題はない。

スピニングラーカー

いつも回転しているので、真上からの攻撃しか当たらない。ときどき目が回って止まる。

タッグラーカー

じつは2匹で1組。2段ジャンプからの回し蹴りで肩車をやめさせたあと1匹ずつ倒そう。

トルーパーラーカー

手こぎヘリに乗って、山道を巡回している。山道奥にいる隊長が爆弾をセットしている。

バーバック・ラーカー

ごく一般的(?)なラーカー。どこにでも現れるがとても弱い。どんな攻撃でも倒せる。

発掘ラーカー

ダークエコ発掘隊の隊長。盾を装備しているので、赤エコでパワーアップしていないと倒せない。

飛行艇ラーカー

機雷をぶら下げた飛行艇に乗って近くの村を爆撃している。ズーマーで体当たり攻撃だ。

ボーンラーカー

骨の鎧で武装して、棍棒をブンブンと振り回している。2回攻撃を当てれば倒せるぞ。

ホッピングラーカー＆ダークホッピングラーカー

すばしこい小型ラーカー。大量に出るので回し蹴りでまとめて倒そう。

マッドラーカー

泥のなかにかくれていて、近づくとダークエコの毒をはいてくる。垂直頭突きで倒そう。

ラーカークラブ

貝殻に身をかくしているヤドカリ型ラーカー。顔を出しているときに攻撃すれば倒せる。

ラーカーサンドワーム

砂から突然現れて攻撃してくる。砂が妙に沈んでいるところには近づかないようにしよう。

ラーカーシャーク

別名「ラーカーザメ」。絶対に倒せないのでコイツが出現したら急いで逃げるしかない。

ラーカースパイダー

上から突然現れ、幼虫が出てくるタマゴを産む。垂直アッパーカットで撃退していこう。

ラーカースネイク

森を歩いていると木の上から突然現れる。攻撃範囲が広いのでうかつに近寄るとキケン。

ラーカーセンチピード

ある洞くつの柱をかじっている巨大なムカデ型ラーカー。黄エコの力でないと倒せない。

ラーカートード

長い舌を伸ばして捕まえようとしてくる。捕まっても振り切るように走れば逃げられる。

ラーカードッグ

ラーカーが飼っている犬、ではなくて犬型ラーカー。すばしっこいうえに愛嬌もない。

ラーカーバグ

トゲが出ているときに攻撃しても逆にダメージを受ける。トゲが引っ込んだら攻撃だ。

ラーカーピラーニャ

川に棲んでいる淡水性のサカナラーカー。これが大きくなるとラーカーシャークになる!?

ラーカーブロウイング

空を飛びながら、ときどきトゲを出す。トゲが引っ込んでいるときに攻撃すれば倒せる。

ラーカーラット

別名「ヌマネズミ」。動きがすばやい。巣穴を先に壊さないと際限なく現れてきてしまう。

ラーカーバット

巨大なコウモリ型ラーカー。飛んでいるので通常攻撃は当たりにくいが、黄エコのピンポイント攻撃でならカンタンに倒せる。

ラーカーフィッシュ

別名は「ドクウナギ」。ミニゲーム中にしか登場しないので、コイツと戦うことはない。

ラーカーフロッグ

蛙型ラーカー。ぴょんぴょんはねながら近寄ってくるので攻撃を当てづらい。着地するときを見計らってパンチしよう。

略奪ラーカー

飛行機械を使ってガロック村近辺で盗みをはたらいているらしい。近寄ると逃げ出す。

SECTION 6 探険のヒント

おとうさんの小言ばっかり聞いてへばっちゃったんじゃない？　でも大切なことばかり話してくれたんだからちょっとは感謝しないとね。じゃあ、ワタシからも探険に役立つようなヒントをあげるわね。悩んじゃうときがあったら、ここで言うワタシの言葉を思い出して。

見回しビューを活用してね

いつまでたってもテイサツバエやオーブが全部集まらない。しかも、気がついてみると同じところをぐるぐると回っているだけ。そんな状況になってしまったら、いったん高いところに上ぼり、見回しビューを使ってエリア全体を眺めてみよう。そして、たまには空を見上げてみることも大切だ。探険を進めていくときに、先入観を持つのは禁物。ときには視点を変えてみることも重要なのだ。

1 どうしてもオーブが集まらない！

2 そんなときは見回しビュー

3 くまなく見回しオーブを発見!!

4

エコを上手に活用してね

どうやっても取れない位置にオーブやテイサツバエがある。そんなときは、アイテムを引き寄せる効果を持つ青エコの力を利用すれば取れる場合があるのだ。とくにしかけがあるわけではないのに、ポツンと青エコがある場所などは、それを使ってオーブを取れ、という合図かもしれないぞ。

あきらめることも肝心よ

どんなに考えをめぐらしても発生しないチャレンジがある。そんなときは、ひとまず別のエリアに行ってみよう。もしかすると別のエリアのチャレンジをクリアすることが、そのチャレンジの発生条件になっているかもしれないからだ。つまったらドンドン先に行くことが吉と出る場合もあるぞ。

探険攻略編

いよいよ広大な世界へ冒険にでかけるときだ。ここでは「ジャック×ダクスター」全16エリアそれぞれの攻略方法を、逐一解説していくことにしよう。エリアマップと攻略記事を合わせて見ていけば、進むべき道に迷う心配はない。2000個あるオーブの位置も完璧にわかるので、達成率100%は約束されたようなもの。この章を読み終わったときには、もう一人前の探険家として認められるはずだぞ。

これが『ジャック×ダクスター』の世界だ!!

サンドーバ村周辺

ガロック村周辺

ジャックとダクスターが探険していくエリアは全部で16。それを本書では4つのグループに分けており、同じグループ内のエリアなら、ある程度自由に往き来できる。しかし、違うグループへ行くためには、ある大きな目的をクリアしていかなければならないのだ。

ボルカノ噴火口周辺

最終エリア

攻略ページの見かた

これから始まる「探険攻略編」は大きく分けてエリアマップ、チャレンジ攻略、オーブ&テイサツバエのありか、の3つで構成されている。ここでは、そのひとつひとつを掲載しているアイコンの意味とともに解説していく。しっかり覚えて「探険攻略編」を使いこなそう。

エリアマップページの見かた
THE POINT OF VIEW OF THE AREA MAP PAGE.

エリアマップでは、そのエリア全体に関わる情報を、以下に挙げた7項目に分けて紹介している。このページでエリアの大まかな特徴を把握しておこう。なお、ゲーム中にチャレンジ名が変化する場合があるが、ここではいちばん最後に表示されたチャレンジ名を掲載していることを覚えておいてほしい。

エリアマップ

❶エリア名
そのページで攻略しているエリア名。

❷発生チャレンジ
そのエリアで発生する全チャレンジ名を紹介している。

❸オーブの数
そのエリアで取れるオーブの総数を表している。

❹出現ラーカー
そのエリアで出現するラーカーを紹介している。

❺エリアの位置
そのエリアが、世界のどのあたりにあるかを表している。明るく表示されている部分が該当エリア。

❻登場人物
そのエリアで初めて登場する人物を紹介している。

❼エリアマップ
攻略していくエリアの全景マップ。また、隣接しているエリアの掲載ページをともに掲載している。

チャレンジ攻略とオーブ&テイサツバエのありかのページの見かた
CHALLENGE CAPTURE AND THE WHEREABOUTS OF AUBE & TEISATUBAE.

「チャレンジ攻略」では、そのチャレンジ発生からパワーセル入手までの手順を、道筋を表した矢印といっしょに解説している。(矢印がない場合もある)。ただしオーブとパワーセルを交換するだけのチャレンジは「オーブと引き替えにパワーセルをもらえ」として、一括で掲載している。また「オーブ&テイサツバエのありか」では、そのエリアにある全オーブと全テイサツバエの場所を紹介している。全16エリア共通のチャレンジ「7ひきのテイサツバエをさがしだせ」は、こちらを参考にしてクリアしてほしい。

エリア攻略のページ

チャレンジ攻略

オーブ&テイサツバエのありか

❶チャレンジ名
そのページで攻略しているチャレンジ名。チャレンジによっては攻略中にチャレンジ名が変わるものがあるが、ここでは最後に表示される名前を掲載している。

❷エリアマップ
現在チャレンジの攻略をしている場所が、エリアマップ全体のなかで、どの位置にあるのかを表している。

❸マップ
チャレンジの舞台となるマップ。「START」がチャレンジ発生、「GET」がパワーセル入手場所を表している。

❹ここに注意!!
チャレンジを攻略するにあたって、とくに注意すべきトラップなどの攻略方法を解説している。

❺情報コーナー
「STEP」のなかには含まれないが、そのチャレンジに関係しているさまざまな情報をここで紹介している。

❻STEP
パワーセル入手までの手順と攻略法を解説している。

❼アイコンの見かた
マップ上にある各アイコンの意味を掲載している。

❽ここまでのオーブ
オーブの数を「このエリアの総数/このエリアまでに取れる総数/全エリアの総数」で表示している。

❾ここまでのテイサツバエ
テイサツバエの数を「このエリアの総数/このエリアまでに取れる総数/全エリアの総数」で表示している。

❿テイサツバエ
見つけにくいテイサツバエの獲得方法を解説している。

⓫オーブ
見つけにくいオーブの獲得方法について解説している。

アイコンの見かた
THE POINT OF VIEW OF THE ICON.

マップ上にに置いてあるアイコンは全部で9種類。このなかで「エコアイコン」は、パワーセルを取る手順に関係のあるものだけをマップ上に置いてある。なおSTEPのなかで「近くのエコを取って……」とあるときは、その地点(矢印線上)からもっとも近くにあるエコアイコンの場所に行く、ということだ。

アイコン一覧

エコアイコン
エコがある場所を表している。エコの色はぜんぶで緑青、赤、黄の4種類ある。効果についてはP.018参照。

テイサツバエアイコン
テイサツバエがある場所を表している。

打ち上げ台アイコン
打ち上げ台がある場所を表している。

ズーマーアイコン
ズーマーがある場所を表している。

フラフラ鳥アイコン
フラフラ鳥がいる場所を表している。

エコ噴出口アイコン
エコ噴出口がある場所を表している。エコ噴出口の色はぜんぶで緑、青、赤、黄の4種類がある。

パワーセルアイコン
パワーセルがもらえる場所を表している。ひとりの人物や、ある建造物から複数のパワーセルをもらえる場合などは「×2」というようにまとめて記してある。

移動足場アイコン
移動足場がある場所を表している。

オーブアイコン
オーブがある場所を表している。特定の場所に複数個ある場合は「×10」というようにまとめて記してある。

チャレンジ攻略の例外

「レンゴク谷」「トロイデの山道」「マグマチューブ」の3つのエリアはエリアの入口から終わりまでが一本道になっている。そのため、そのなかで発生するチャレンジ、オーブ、テイサツバエについてはまとめて掲載している。見かたは基本的に変わらない。STEP1から順番に見ていけば、そのエリアにあるすべてのパワーセルを取りながら終点にたどり着けるぞ。

サンドーバ村周辺

The Circumference of Sandover Village

キンダンの森
Forbidden Jungle
P.060

ボージン海岸
Sentinel Beach
P.046

サンドーバ村
Sandover Village
P.040

ミスト島
Misty Island
P.074

タンレンの島
Geyser Rock
P.034

レンゴク谷を通ればアナタたちがめざす北の地に行くことができるわ。でも、そこは溶岩地帯で歩いて渡ることはできないの。ねえジャック、パワーセルを20個集めてきてくれない？　そうすればズーマーの耐熱処理が完成してレンゴク谷を通り抜けられるようになるわ。

タンレンの島

GEYSER ROCK

発生チャレンジ

チャレンジ	ページ
おちているパワーセルをさがせ	P.036
プリカーソル遺跡のとびらをひらけ	P.037
ガケにのぼれ	P.038
7ひきのテイサツバエをさがしだせ	P.039

オーブの数 50コ

エリアの位置

出現ラーカー

ラーカーシャーク
P.022

タンレンの島はその名のとおり、ビギナー探険家の鍛錬を目的としている島じゃ。おぬしらはまだ探険家としては未熟すぎる。まずはこの島に行って必要な知識を身につけてくるがよい。ラーカーどもはいないが地面にトゲが出ているところもあるでな、油断するでないぞ。

サンドーバ村へ P.040

チャレンジ攻略 1

おちている パワーセルをさがせ

タンレンの島で最初にすべきことは、落ちているパワーセルを見つけ出すことじゃ。テレポートゲートのすぐ近くじゃから簡単に発見できるじゃろう。ボイスボックスでアドバイスしてやるから聞き逃さんようにな。

STEP 1 目の前のガケを上ぼる

タンレンの島についたら、進む先はテレポートゲートと反対側のガケ。ガケといっても低い場所からジャンプで乗り移っていけば、問題なく越えられるはずだ。

ここに注意! トゲつき地面はジャンプで避けろ!

パワーセルのある場所のまわりには、トゲつき地面のトラップがしかけられている。触れるとダメージを受けてしまうので、ジャンプして避けよう。

GET!!

START

STEP 2 パワーセルをゲットだ!

段差を上ぼり切ると、前方にキラキラと輝く球が落ちている。それがパワーセルで、ひろえば最初のチャレンジが終了だ。先へ進み、次のパワーセルを探しにいこう。

アイコンの意味 パワーセル

チャレンジ攻略

サンドーバ村周辺 タンレンの島

プリカーソル遺跡のとびらをひらけ

1

島の北側にプリカーソル文明の遺跡が残っておる。この遺跡にあるトビラの奥に、ふたつ目のパワーセルが落ちているのじゃ。この世界には同じようなトビラが数多くある。いまのうちにしくみを覚えておくのじゃ。

STEP 2 青エコを連続で取って急ぐ!!

頂上にあるトビラは青エコの力を使わないと開かない。ガケの途中に青エコが2つあるので、それを取って進もう。青エコの効果が切れないように2つ連続で取る必要があるぞ。

STEP 3 青エコで開くのだ

青エコでパワーアップした状態でプリカーソルの遺跡に近づくと、閉ざされていたトビラが自動的に開く。そのトビラの先にふたつ目のパワーセルが落ちているぞ。

STEP 1 ガケへ向かう

次のチャレンジは島の北側のマップが舞台となる。チャレンジの発生条件がないので、目的はハッキリとしないが、青エコが落ちている北のガケへ向かえば、ヒントがあるはずだ。

アイコンの意味 エコ エコ噴出口 パワーセル

サンドーバ村周辺　タンレンの島

チャレンジ攻略

ガケにのぼれ

1

プリカーソル遺跡のトビラを越えた先は、いままでの地形と違って切り立ったガケになっておる。ジャンプを駆使しないと、とても先へは進めんじゃろう。ジャンプの練習にもってこいじゃ。跳べ、跳ぶんじゃ!!

START

STEP 1 足場を使ってガケの上へ

3つめのチャレンジはガケの上にあるパワーセルを取ること。湖のそばには丸い筒状のオブジェがあるので、これを足場にすればガケに上ぼれるぞ。

GET!!

ここに注意!

トゲは2段ジャンプで

トゲつき地面の先にある足場には普通のジャンプでは跳び乗れない。落ちたらダメージを受けてしまうので、2段ジャンプで跳び移ろう。2段ジャンプのあとに回り蹴りを出せばさらに安全だ。

STEP 2 パワーセルと青エコを取る

パワーセルは頂上に落ちているので、たどり着ければ問題なく入手できる。手に入れたら近くの青エコを取り、移動足場を動かそう。乗るとテレポートゲートのある場所へ戻れるのだ。

アイコンの意味 エコ 移動足場 パワーセル

オーブ&テイサツバエのありか

100%でクリアするにはオーブ2000個、テイサツバエ112匹を集めねばならん。ここは練習用のステージということもあり、オーブもテイサツバエも発見しやすい場所に落ちておる。キッチリ全部集めるのじゃ。

50/0/2000コ

7/0/112匹

海岸付近も探索しよう

タンレンの島の北東にある海岸は、パワーセルを取るだけなら訪れる必要がない場所なのでついつい見落としがち。青エコが落ちている周辺は、しっかりと探索するようにしていこう。

鉄枠箱は1ヵ所に集まっているぞ

タンレンの島にある鉄枠箱は1ヵ所にまとめて置いてある。垂直頭突きでひとつずつ壊して、なかのテイサツバエを回収しよう。ただしこんなケースは例外だということを忘れずに。

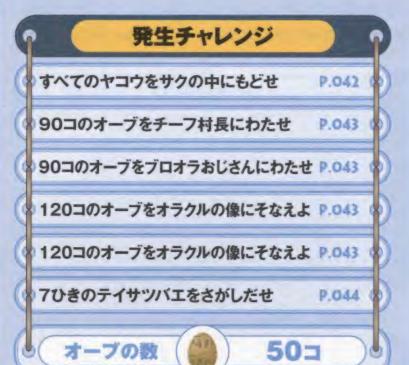
 オーブ テイサツバエ

サンドーバ村

SANDOVER VILLAGE

発生チャレンジ

オーブの数 50コ

エリアの位置

サンドーバ村はワシやケイラをはじめとして、さまざまな人々が住んでいる場所じゃ。みんないい連中じゃから、話しかければパワーセルをくれるかもしれんぞ。まあそれに見合った仕事をしなきゃならんがの。村にあるテイサツバエとオーブ集めも忘れるでないぞ。

レンゴク谷へ P.084

キンダンの森へ P.060

フアーマの家

小鳥のオバチャマの家

オラクル像

ブロオラの家

ギョビンの家

ミスト島へ P.074

登場人物

チーフ村長
この村の村長でちょっと欲張り。選挙資金を必死にかき集めている。

ヤコウ飼いのフアーマ
村はずれでヤコウを飼っているジイさん。いつも半分眠っている。

小鳥のオバチャマ
鳥好きのバードウォッチャー。ボージン海岸にあるタマゴが気になる。

彫刻家アーティ
サンドーバ村きっての彫刻家。ペットのミューズが逃げてしまった。

探険家のブロオラ
ジャックの叔父さん。探険の費用がなくなってしまい困っている。

すべてのヤコウをサクの中にもどせ

村のはずれ、キンダンの森の近くの海岸にフアーマというヤコウ飼いの老人が住んでおる。なにやらとても困っている様子らしいのじゃ。話を聞いて力になってやれば、きっとパワーセルをもらえるじゃろう。

STEP 2 ヤコウを移動させるコツ

ヤコウはただ押しているだけではサクの方へ誘導できない。攻撃して方向転換させる必要があるぞ。ヤコウを向かせたい方向の反対に立って、回し蹴りかパンチを出せばOKだ。

STEP 1 フアーマと会話する

まずはフアーマに話しかけよう。するとヤコウをサクのなかに戻すというチャレンジが発生する。逃げてしまった5匹のヤコウをすべてサクに追い込もう。

START

GET!!

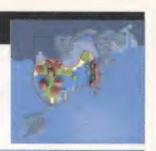
STEP 3 フアーマからパワーセルをゲット!

5匹すべてのヤコウをサクのなかに戻し終わったら、家まで戻って再びフアーマに話しかけよう。するとチャレンジが終了して、そのお礼としてパワーセルをもらうことができるぞ。

アイコンの意味 パワーセル

サンドーバ村周辺　サンドーバ村

チャレンジ攻略

オーブと引き替えにパワーセルをもらえ

村に住んでいる者たちは、それぞれパワーセルをひとつは持っておる。じゃがタダでもらえるわけではないぞ。村人からの頼まれごとを聞いたり、おぬしらの持っておるオーブと交換したりする必要があるのじゃ。

GET!!
GET!!
GET!!
×2
ブロオラの家
チーフ村長の家

STEP 1 オラクルの像をみつけよう

フアーマの家の近くのガケを上ぼると、妙な形をした石像が見えるはず。近づいて◎ボタンで話しかけるとチャレンジが発生し、120個のオーブとパワーセルを交換できるのだ。

STEP 2 村人の頼みを聞いてチャレンジ発生

チーフ村長とブロオラの家に行くとオーブ90個でパワーセルひとつと交換することができるのだ。ちなみに村人と話すとほかのチャレンジが発生するのだが、詳しくは下の囲みで。

ほかのエリアのチャレンジが発生するぞ

右表のチャレンジはほかのエリアで起きるもの。ただし発生するのはすべてサンドーバ村で、パワーセルを受け取るのもこの村だ。最初にサンドーバ村に来たときに村人全員から話を聞いておけば、もういちど来る手間を省けるのだ。

パワーセルをくれる人	チャレンジ内容（チャレンジの場所）
小鳥のオバチャマ	フラフラ鳥のタマゴをガケからおとせ（ボージン海岸　P.052）
チーフ村長	エコビームをつなげ（キンダンの森　P.062）
彫刻家アーティ	ちょうこく家アーティのペットミューズをとらえよ（ミスト島　P.076）

アイコンの意味 パワーセル

探険攻略編　サンドーバ村周辺

チャレンジ攻略

オーブ&テイサツバエのありか

タンレンの島に続いて、この村のなかにもオーブとテイサツバエが転がっておるぞ。タンレンの島よりは見つけにくいかもしれんが、取りこぼしするようでは探険家としてまだ未熟と言えるぐらいカンタンなレベルじゃな。

50/50/2000コ

7/7/112匹

橋の下を見逃すな!

サンドーバ村で見落としやすいのが、チーフ村長の家とアーティの家をつなぐ橋の下にある鉄枠箱だ。この橋のところに来たら、忘れずに下へ降りてテイサツバエを入手しよう。

民家のなかにも鉄枠箱が

サンドーバ村にある鉄枠箱は民家のなかにあることが多い。どのみちチャレンジを発生させるために村人に会いに行くのだから、そのついでに家のなかを探索しておくといい。

前転ジャンプでガケを跳ぼう

オラクルの像がある場所に続く足場は、足場と足場の間隔が広いため2段ジャンプでは届かない場合がある。前方への飛距離が長い前転ジャンプを使い、一気に渡りきろう。

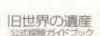
キンダンの森との境目にも

ちょっと引っかかりやすいのが、ここの橋の下に落ちている6個のオーブだ。一見キンダンの森にあるオーブのようだが、手に入れるとサンドーバ村のオーブとして集計されるぞ。

青エコで貯蔵庫を動かせ

岩場の上にある装置は、オーブがたくさん詰まった「オーブ貯蔵庫」だ。動かすには青エコの力が必要で、すぐそばの足場にある青エコを取って近づけば、貯蔵庫が作動するぞ。

×9 ×5 ×3 ×6 ×6 ×15 ×2

オーブ
テイサツバエ
エコ

ボージン海岸

SENTINEL BEACH

発生チャレンジ

オーブの数 150コ

エリアの位置

出現ラーカー

バーバック・ラーカー
P.021

ラーカークラブ
P.022

ラーカーシャーク
P.022

ラーカーサンドワーム
P.022

ここからが探険の始まりじゃ。広い海岸だからといって、浜辺をウロウロするだけではいかん。ときには高台に上ぼって全体を見回すことが必要じゃ。じゃが探すことだけに気を取られていると、ウロウロしとるラーカーたちに襲われるぞ。くれぐれも注意することじゃ。

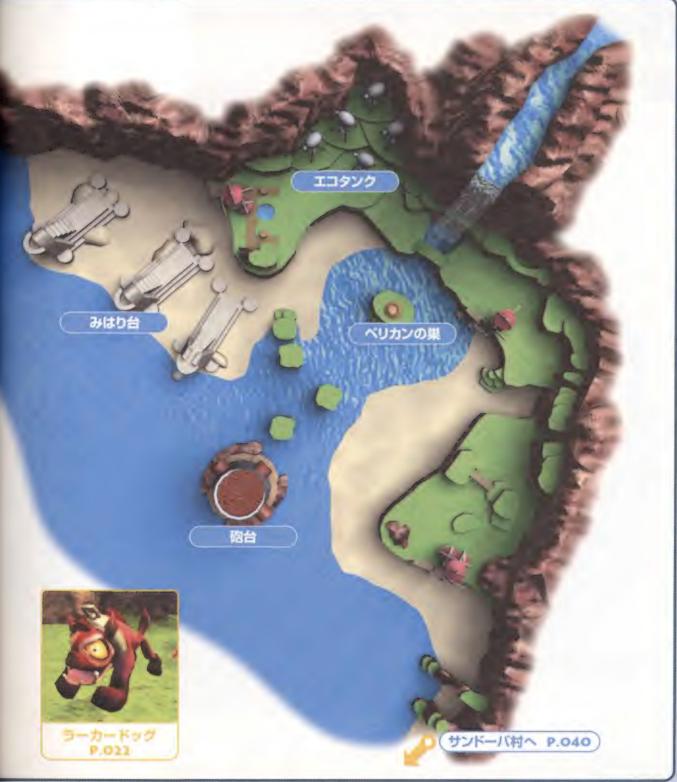
エコタンク

みはり台

ペリカンの巣

砲台

ラーカードッグ
P.022

サンドーバ村へ P.040

チャレンジ攻略

1 ボージン海岸をたんさくせよ

カンタンじゃ。これができんようでは、おぬしら一生ぞうきんがけの生活じゃぞ。だが油断するでない。沖の砲台からラーカーたちが爆弾を撃ってくるぞ。うっかり当たらんように、つねに動きまわるのじゃ!!

GET!!

START

STEP 1 ゲットが発生をかねる

サンドーバ村を背に海岸を歩いていくと高台の上に赤い屋根の風車が見えてくる。その下のガケにそって進んでいけば、高台の切れ目にパワーセルが落ちているのを発見できるはずだ。

ここに注意!

砲台からの砲撃に注意!!

海岸に足を踏み入れると、ジャックを狙って、沖の砲台から時限式爆弾が発射される。落ちた爆弾は1～2秒たってから爆発するので、近くに落ちたときは、すぐにその場から避難するようにしよう。

エコタンクの下の岩をすべてこわせ

1

エコ噴出口をふさいでおる岩を壊すのじゃ！　さすれば緑エコが噴き出し、ライフを回復できるぞ。じゃがな、それに頼っておるようでは成長せん。なるべくダメージを受けないようおのれの体術をみがくのじゃ!!

STEP 1 セイジィ直々の依頼だ

タンレンの島のチャレンジを終わらせてサンドーバ村に戻ると、セイジィから緑エコ噴出口の上にある大岩を、すべて壊してほしいと依頼される。これでチャレンジが発生するのだ。

STEP 2 攻撃アクションで岩を粉砕しよう

エコ噴出口は全部で5ヵ所あり、それぞれ岩でふさがれている。岩はどの攻撃でも壊せるので、いろんな技を試してみよう。岩をすべて壊せばその場にパワーセルが現れるぞ。

サンドーバ村周辺　ボージン海岸

チャレンジ攻略

1 みはり台をのぼれ
2 カモメのむれをけちらせ

みはり台まで来れば、ボージン海岸の端まで来たことになるの。じゃが、この海岸にはまだ隠されているパワーセルがある。どうやって探すかは自分で考えるのじゃ、まあ、これらのチャレンジをやればわかるがの。

ここに注意!

地中のラーカーに気をつけよう

みはり台近くにはくぼんだ砂浜があり、その地中にはラーカーサンドワームがかくれている。カモメを追いかけることだけに集中していると思わぬダメージを受けてしまうので注意して進んでいこう。

START

GET!!

STEP 1 まんなかのみはり台で発見!

ボージン海岸の奥まで進むと3つのみはり台が見えてくる。じつはここがチャレンジの発生場所だ。そのまんなかにあるみはり台の頂上に、パワーセルがひとつ落ちているぞ。

STEP 3 ガケくずれのあとへGO!

ガケがくずれるとチャレンジ名が変わり、落ちてきたパワーセルを取るというものになる。みはり台近くの浜辺から高台へと続く足場を上ぼり、滝方面に走っていけば早く着ける。

GET!!

STEP 2 カモメを追って次のチャレンジ

多数のカモメがとまっているみはり台に移ると、「カモメのむれをけちらせ」というチャレンジが発生する。逃げるカモメを追い続けていると、滝の近くのガケがくずれ落ちるぞ。

パワーセル

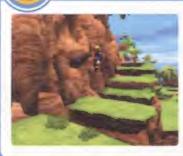
サンドーバ村周辺　**ボージン海岸**

フラフラ鳥のタマゴをガケからおとせ

海岸にあるガケの上にフラフラ鳥のタマゴがあるんじゃが、これを生んだ親鳥はもう死んでしまったらしいの。それを知った小鳥のオバチャマは、早くタマゴを安全な場所に移そうと考えておるらしいのじゃ。

STEP 1 小鳥のオバチャマよ

サンドーバ村で小鳥のオバチャマに話しかけるとチャレンジ発生だ。ガケの上にあるタマゴを、下に落としてほしいと頼まれるぞ。その依頼を受けてタマゴの元へ行こう。

STEP 2 2段ジャンプで安全第一

タマゴへの道は狭いうえにところどころ谷間もある。前転ジャンプで進んでいると、うっかり下に落ちてしまうこともあるので、ジャンプや2段ジャンプで確実に跳んでいこう。

フラフラ鳥ってこんなに便利！

このチャレンジを達成すると、大変いいことがひとつあるぞ。なんとフラフラ鳥がジャックの乗り物として、オレっちの沼（P.114）とガイセツ山（P.150）で登場するようになるのだ。ジャックでは届かない場所までジャンプできたり、壊せない鉄箱が壊せたりと大活躍してくれるので、あとあとのためにもこのチャレンジだけは絶対クリアしておこう。

STEP 3 かわいそうだがタマゴを……

タマゴは回し蹴りかパンチを3回当てることで、ガケの下に落とすことができる。ただし、写真の方向から攻撃しないと、タマゴは揺れるだけでガケの下に落ちてくれないぞ。

START

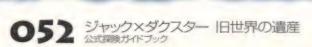
GET!!

STEP 4 落としたタマゴの場所へ向かおう

タマゴを落としたらガケ下で待っている小鳥のオバチャマに話しかけよう。するとタマゴが割れて、フラフラ鳥が産まれるのだ。このお礼にオバチャマがパワーセルをくれるぞ。

エコ
パワーセル

サンドーバ村周辺　ボージン海岸

チャレンジ攻略

1 ペリカンから パワーセルをうばえ

沖にある小島をすみかにしているペリカンは、珍しいモノを口の中に溜め込む習性があるんじゃ。パワーセルなんか見たら、すぐに飛んできてパクっとくわえてしまうじゃろう。急がないとめんどうなことになるぞい。

STEP 1 パワーセルをペリカンが!?

浜辺に落ちているパワーセルを取ろうとすると、空からいきなりペリカンが飛来してくる。そしてなんとパワーセルを飲みこんで、小島にある自分の巣に持って帰ってしまうのだ。

STEP 2 ペリカンをなぐっちゃえ

ペリカンが住む小島の巣に向かい、そこにいるペリカンを攻撃するとパワーセルを吐き出してくれる。でも今度は風車近くの高台までパワーセルが飛んでいってしまうのだ。

ここに注意！

風車からは上ぼらない

ペリカンを追うのに、ここにある風車を利用したエレベーターからは行ってはいけない。足場が下りてくるタイミングが悪いと、そこで足止めを食ってしまうからだ。必ず矢印のルートを通ろう。

STEP 3 制限時間内に取りに行こう

ペリカンもパワーセルを狙っている。先に取られてしまうとSTEP2からやり直しだ。ここは風車近くの段差を上ぼって急いで取りに行こう。無事に間に合えばチャレンジ達成だ。

GET!

START

パワーセル

チャレンジ攻略

サンドーバ村周辺　ボージン海岸

砲台の塔へうちあがれ

1

このチャレンジは、キンダンの森にある青エコ噴出口のスイッチを押しておらんと、挑戦することができんのじゃ。詳しくはP.066を読んでもらえばわかるが、そちらを片づけてからチャレンジすればよいじゃろう。

STEP 1 青エコ噴出口でチャレンジ発生

キンダンの森のチャレンジ(P.066参照)をクリアすれば、閉じていたエコ噴出口から、青エコが出るようになる。その青エコ噴出口を1回でも使えばチャレンジが発生するのだ。

STEP 3 ラーカーを倒しパワーセルゲット!!

砲台の頂上に着くと2匹のバーバック・ラーカーが待ちかまえている。砲台で大砲を撃っているほうを倒せば、パワーセルが手に入るだけでなく、浜辺への砲撃もなくなるのだ。

帰りは浜辺側からどうぞ

砲撃手を倒して、パワーセルを取ったあとは、浜辺に向かって跳び込もう。うっかり沖方面に跳び込んでしまうと、いきなり水中からラーカーシャークが現れ、大口でパクリと食べられてしまうぞ。

STEP 2 打ち上げ台で砲台の頂上へ

超大ジャンプをすると、視点が真上から見たものになるので、着地したい場所にジャックを重ねればいい。砲台へ進むルートはマップを参考にしてジャンプしていこう。

アイコンの意味 打ち上げ台 エコ噴出口 パワーセル

チャレンジ攻略

オーブ&テイサツバエのありか

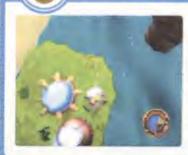
見通しがよい海岸だからといってカンタンなエリアではないぞ。あなどっておると、建物や滝の裏などの死角を見逃してしまうわい。ほかにもしかけを作動させて取るものもあるので注意することじゃな。

150/250/2000コ

7/14/112匹

小島のオーブ貯蔵庫を開く

キンダンの森のチャレンジ(P.066)をクリアすると、打ち上げ台近くのエコ噴出口から青エコが出る。それでパワーアップして、ペリカンの小島にあるオーブ貯蔵庫へ向かおう。

大ジャンプで鉄箱を踏もう

打ち上げ台でジャンプすると、視点が真上からのものになる。左スティックで落下地点を調節し、鉄箱の上に落ちれば破壊できるのだ。鉄箱からオーブが飛び出てくるぞ。

鉄箱は大砲で壊す

鉄箱の近くにジャックを立たせると、砲台からジャックを狙って爆弾が撃たれるぞ。爆弾が落ちたら爆発に巻き込まれない場所まで急いで逃げ、あとは鉄箱が壊れるのを待つだけだ。

クイを足場に変えるには?

ここにあるテイサツバエを取るには、まず真下にある空洞に行く。そこに出ている杭を垂直アッパーカットで届かなくなるまで突き上げれば、足場ができるので、それを利用すればOK。

滝の裏にもオーブ

高台を分断している滝の裏にもオーブがある。しかし、近づいても水煙のせいで確認できない。落ちている数と取った数をマップで確かめて、取りこぼしのないように確実に取ろう。

青エコを3つ連続で

写真の位置から青エコを3つ取り、オーブ貯蔵庫へ向かおう。途中ラーカードッグの攻撃にあうが、やっつけていても充分まにあうはずだ。それでも不安なら、先に倒しておくといいぞ。

なんと海中にもオーブが!

意外と見落としやすいのが海中にあるオーブだ。このオーブを取るには、◎ボタンを押して海にもぐる必要がある。浜辺からそう遠くないところにあるので、見逃さないように。

 打ち上げ台
 エコ
 エコ噴出口
 オーブ
 テイサツバエ

キンダンの森

FORBIDDEN JUNGLE

発生チャレンジ

オーブの数 150コ

エリアの位置

出現ラーカー

ラーカーフロッグ
P.023

ラーカーピラーニャ
P.023

ラーカーフィッシュ
P.023

バーバック・ラーカー
P.021

川の流れによる浸食で複雑な地形となったこの森は、ジャンプを駆使して探索せねばならん。じゃが、それだけではどうしても越えられん場所もある。そんなときは近くにしかけがないか探してみることじゃ。あとな、高いところから落ちるとダメージを受けるぞい。

キンダン寺内部

ギョビンの漁場

キンダン寺

登場人物

ラーカーバグ
P.023

ラーカースネイク
P.022

ラーカーシャーク
P.022

ギョビン

サンドーバ村の漁師。ラーカーに川での漁をジャマされている。

サンドーバ村周辺 キンダンの森

チャレンジ攻略

エコビームをつなげ

1

ラーカーどもが出現してからというもの、風車を動かしていたエコビームが止まってしまい村人たちはたいへん困っておる。おぬしらはすぐにでもキンダンの森へ行き、設置されているエコビームを修理するのじゃ。

STEP 1 チーフ村長に話しかける

サンドーバ村にいるチーフ村長に話しかけると、キンダンの森にあるエコビームを修理してほしいと頼まれる。これでチャレンジが発生するので、すぐにでもキンダンの森へ向かおう。

STEP 4 村長さんに報告を

反射鏡の修理が終わるとチャレンジ名が「チーフ村長に会いにいけ」に変わる。この状態でサンドーバー村に戻り、チーフ村長に会えば、お礼としてパワーセルがもらえるのだ。

5

反射鏡ただいま調整中

反射鏡の下に付けられている操縦かんの前で◎ボタンを押すと、エコビームの照準調整画面になる。照準は左スティックの上下左右で動かせるので、次の反射鏡のある方向へ向けよう。照準を合わせる方向は各々右の写真を参考に。

STEP 2 ラーカーたちの鏡をぶっ壊そう

まずはエコビームを横取りしている鏡を回し蹴りで壊そう。機械の動きが止まり、本来あるべき方向へエコビームが流れるようになる。すると反射鏡が地中から現れるぞ。

STEP 3 反射鏡を動かそう

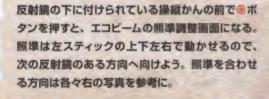
反射鏡の調整方法は、下にあるかこみ記事を参照してほしい。5本の反射鏡の向きを順番に調整するとエコビームが復活し、風車が動きはじめる。これでエコビームの修理は終了だ。

アイコンの意味　パワーセル

サンドーバ村周辺 キンダンの森

チャレンジ攻略

キンダン寺のてっぺんにゆけ

1

キンダン寺のてっぺんまで上ぼるには、青エコの力でプリカーソルの遺物を動かさねばならんのじゃ。肝心の青エコは噴出口以外にも、宝箱に入っておることもある。見つけたら壊して中身を確認することじゃな。

GET!!

STEP 1 青エコで橋をかけよう

キンダン寺の前にはジャンプでは渡れないガケがある。そこで近くにある青エコの噴出口でパワーアップして戻ってこよう。するとガケに橋がかかり、渡れるようになるぞ。

STEP 3 打ち上げ台でさらに上へ

移動足場で上に上ぼって着いた先は、まだ頂上ではない。足場がないので、近くにある青エコ噴出口でパワーアップして、打ち上げ台に乗り大ジャンプ！さらに上へ上ぼろう。

最後のひと仕事を忘れずに！

パワーセルを入手したことでチャレンジが終了したと安心し、寺のてっぺんから下に下りてしまわないように。なぜなら、キンダン寺のなかにもふたつのパワーセルが隠されているからだ。頂上に落ちているパワーセルのすぐ近くにボタンがあるので、それを押してキンダン寺のなかに入るエレベーターを動かそう。それで寺の内部へ進入するのだ。

ここに注意！

根っこに当たるとダメージ

青エコ噴出口とキンダン寺のトビラの近くには、トゲの生えた根っこが出ている。攻撃しても倒せないうえに、近よるとジャックを狙って動き出す。うかつに近よらずにやりすごしたほうがいいだろう。

START

STEP 2 移動足場に乗って頂上をめざせ！

青エコの力で動く移動足場を使って頂上をめざす。青エコは近くの宝箱に入っているのですぐに見つかるはずだ。足場を一度作動させれば、青エコの力なしでも動き続けるぞ。

STEP 4 お寺のてっぺんに立とう

らせん状に動いている移動足場を使えば頂上にたどりつける。もちろんこれも青エコで動かすのだ。途中で乗り継ぎがあるが、足場どうしが近づいたところで跳び移れば問題なし。

アイコンの意味　打ち上げ台　エコ　エコ噴出口　パワーセル　移動足場

サンドーバ村周辺 **キンダンの森**

チャレンジ攻略

青のエコ噴出口のスイッチをさがせ

1

ボージン海岸にあるエコ噴出口のフタが閉まっておるのじゃ。キンダンの森にある青エコのスイッチを押すことで開くと思うのじゃが……。そのことについてケイラが調べておるから、話を聞いてみてくれんか。

STEP 1 ケイラと話そう

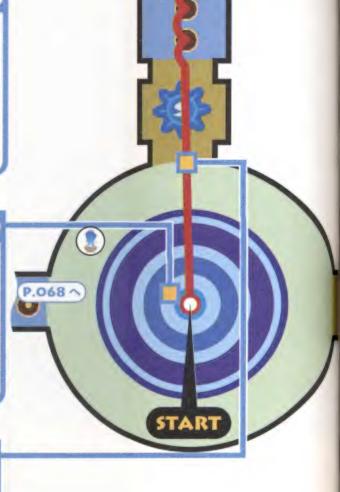
サンドーバ村にあるセイジィの家の1階にいるケイラに話しかけよう。するとキンダン寺にある青エコのスイッチを押してきてほしいと頼まれる。これでチャレンジが発生するぞ。

STEP 2 スイッチを押してお寺のなかへ

P.064のチャレンジが終わったら、そのまま下に下りないで近くにあるスイッチを押そう。そうすればエレベーターが動きだして、キンダン寺のなかへ入ることができるのだ。

STEP 3 とりあえずトビラは無視

キンダン寺のなかに入ると両側にトビラが見えるが、まだ開けることができない。そばにある壁をよじ上ぼって、さらに奥へと進んでみよう。先に進む道が見つかるはずだ。

探険攻略編

サンドーバ村周辺

影をよく見て着地しよう

ここにある足場は前後左右に動いていて、非常に乗りづらい。うまく乗るコツはジャックの影をよく見ることだ。影が足場に映るようにジャンプすれば、跳びそこなうことは少なくなるはずだぞ。

STEP 4 青エコ噴出口スイッチオン！

道の先にある部屋にたどり着くと中央にパワーセルが見えるはずだ。取るとスイッチが入り、サンドーバ村周辺にあるエコ噴出口のフタが開く。そしてパワーセルが出現するぞ。

ほかのエリアで青エコ噴出口が利用可能に！

このチャレンジをクリアすることでキンダン寺のなかに設置されている青エコの噴出口が開き、その力で寺の内部にある閉ざされているトビラを開けることができるようになるぞ。またボージン海岸とレンゴク谷にある青エコ噴出口も開放されるので、青エコが噴き出すようになる。それらのエリアでチャレンジをするときに、かならず役に立つはずだ。

アイコンの意味 エコ噴出口 パワーセル

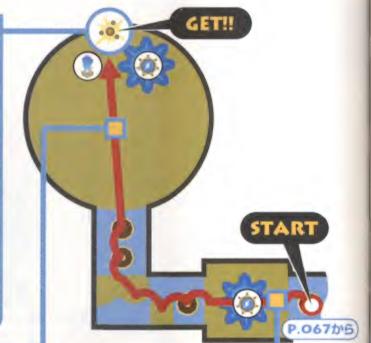
サンドーバ村周辺　キンダンの森

チャレンジ攻略

ダークエコの花をたおせ

どうやらキンダン寺の内部には、巨大なダークエコの花が巣くっておるようじゃ。コイツを野放しにしておいては、森全体がダークエコに冒されてしまうぞい。手ごわいヤツじゃが、どうにか退治してくるのじゃ!!

STEP 3 再びキンダンの森へ

ダークエコの花を倒すと、隠されていた打ち上げ台が出現する。それと同時に青エコ噴出口も現れるので、打ち上げ台を使い大ジャンプだ！　これでキンダン寺の外に脱出できるぞ。

STEP 2 パターンを覚えて攻撃&回避

ダークエコの花は一定の攻撃パターンを繰り返してくる。最初はラーカーバグをはき出し、続いて首を伸ばしてジャックを攻撃してくるのだ。顔の部分に当たるとダメージになるので、ラーカーバグを倒しつつ射程範囲に入らないようにしよう。ラーカーバグを全部倒すと、葉が現れる。これを足場代わりにして本体を攻撃しよう。3回繰り返せばダークエコの花を撃退できるぞ。

STEP 1 めざせ!　奥の部屋

青エコの力を使ってこのトビラを開き先に進んで行くと、次のチャレンジが発生する。動く足場が多数あるが、P.067で解説したとおりにジャンプすれば、問題なく渡れるはずだぞ。

アイコンの意味　 打ち上げ台　 エコ噴出口　 パワーセル

チャレンジ攻略

1 キンダン寺のあかずのドアをひらけ

キンダン寺にはまだ誰も開けたことのないトビラがある。どうやら重要なものが封印されておるようなのじゃ。トビラの表面に青いイナズママークが見えるのう。これだけヒントを教えれば、もうわかるじゃろ?

STEP 1 青エコ噴出口からスタートだ

このチャレンジはパワーセルゲットが発生をかねている。青エコの力でトビラを開くのだが、それにいちばん近い噴出口はこの位置。急がないとトビラにつくまえにエコが切れるぞ。

START

GET!!

STEP 2 移動はスピーディに

青エコを取ったら、めざすは川の向こうの打ち上げ台だ。前転ジャンプで移動して、途中にいるラーカーには一切かまわないように。打ち上げ台に乗ったら前方へ大ジャンプだ。

STEP 3 トビラの奥でパワーセルをゲット!

ガケの上に着地したらトビラまでの移動は前転ジャンプにすること。青エコが切れるまえにトビラに近づけば、トビラが開いて、その先にあるパワーセルをゲットできるのだ。

アイコンの意味 打ち上げ台 エコ エコ噴出口 パワーセル

チャレンジ攻略

サンドーバ村周辺　キンダンの森

1 サカナを200キロつかまえろ

漁師のギョビンは川で魚を捕っておるのじゃが、なかなか思うようにはいかんようじゃ。このままだと、村で魚を食べることができなくなってしまうかもしれん。おぬしら、ギョビンに協力して魚を捕るのじゃ。

STEP 1 ギョビンの話を聞いてあげよう

キンダンの森入口のつり橋を渡り、左手に見えるつり橋の下に行くとギョビンに会える。話しかけるとチャレンジが発生だ。これから始まるミニゲームの説明をしてくれるぞ。

STEP 2 ミニゲームクリアをめざせ!

ミニゲームのやりかたは単純で、左スティックでアミを動かし、緑と金の魚をつかまえていくだけ。合計が200キロになればクリア。ただし赤い魚を取るとゲームオーバーになる。

ミスト島へのルート開通!

ミニゲームをクリアするとパワーセルをひとつもらえるだけでなく、ギョビンが船を貸してくれるようになるのだ。これでミスト島へいつでも行けるようになるぞ。船はサンドーバ村のギョビンの家の裏手に置いてあるので早速乗り込もう。ただ船に乗っかって●ボタンを押せば、船は自動的に進んで、ミスト島まで連れていってくれるぞ。

アイコンの意味

パワーセル

チャレンジ攻略

川から海へとたどれ

1

キンダンの森から、海に流れこんでいる川は2本ある。もしワシがパワーセルをかくすなら、当然わかりにくいほうにすると思うがの。これで、どっちの川を下だればいいか、だいたい見当がついたじゃろ？

START

GET!!

STEP 1 川を下だろう

海にあるパワーセルを取るには、この場所から海へ向かって進んで行くだけでいい。ちなみに、このチャレンジには発生条件がなく、パワーセルゲットが発生をかねているぞ。

こんな行きかたもあり!?

普通にパワーセルのところへ行くなら、川を下だるしかないが、じつはP.062で壊したエコビーム反射鏡のそばのガケから跳び下りていけば着くこともできるのだ。高い場所から着地するので、寸前に回し蹴りを出してダメージを受けないようにすることを忘れずに。どちらで取りに行くかは、いまいる場所がどちらに近いかで決めればいい。

アイコンの意味 打ち上げ台 エコ エコ噴出口 パワーセル

チャレンジ攻略

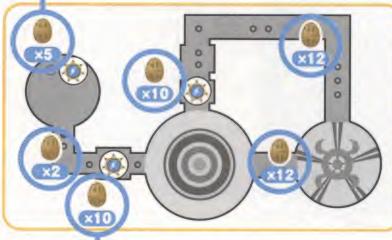
オーブ&テイサツバエのありか

キンダンの森は起伏が激しいだけあって、ジャンプをうまく使わんとオーブはなかなか集まらんぞ。それに谷間や森の木で見えにくくなっておるところもたくさんある。いろいろなところを見ることが重要じゃ。

150/400/2000コ

7/21/112匹

ダークエコの花からオーブが!

倒したダークエコの花の頭の部分には、じつはオーブが隠されている。ジャンプして上に乗るか、垂直頭突きをすると1個ずつ出現するぞ。全部で5個のオーブを入手できるのだ。

空中のオーブを青エコでゲット!

キンダン寺のなかにある青エコ噴出口でパワーアップして、2ヵ所の打ち上げ台からジャンプしよう。そうすれば空中に隠されているオーブを吸引して手に入れることができるぞ。

青エコ噴出口から走れ

ここにあるオーブ貯蔵庫を開けるには、マップ右下にある青エコ噴出口でパワーアップする。エコメーターは満タン状態なので、そんなに急がなくても余裕でたどりつけるはずだ。

寺の外壁を上ぼる

キンダン寺のトビラを開くと右手に青エコの入った宝箱とトランポリンが設置されている。上に上ぼると寺の外壁にたどり着き、その先にテイサツバエの入った鉄枠箱が置いてあるのだ。

海中のオーブ発見

海中にあるオーブは、普通なら海に潜って取らなければならない。しかし、途中にある青エコ噴出口でパワーアップすれば、一度にたくさんのオーブを吸引できるので少し楽になるぞ。

アイコンの意味　打ち上げ台　エコ　エコ噴出口　パワーセル　オーブ　テイサツバエ

ミスト島

MISTY ISLAND

発生チャレンジ

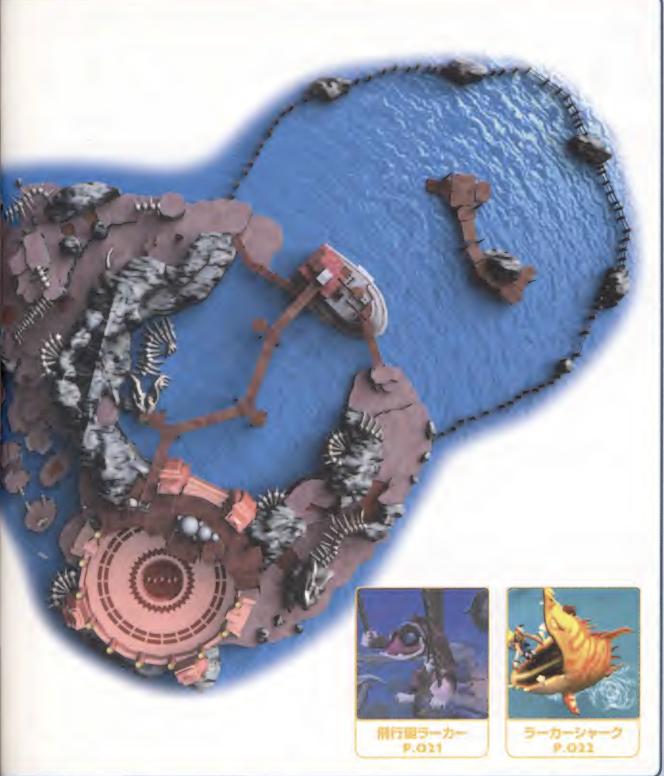
オーブの数 150コ

エリアの位置

ミスト島は薄暗くぶきみな場所じゃ。ラーカーたちはそこに船をつけ、コンビナートからダークエコを吸い上げておる。村の近くでそんなことをされていたらオチオチ眠ることもできんわい。村人たちの安眠を取り戻すためにも、ミスト島のラーカーどもをけちらすのじゃ!

潜行艇ラーカー
P.021

ラーカーシャーク
P.022

チャレンジ攻略

ちょうこく家アーティのペット ミューズをとらえよ

お気にいりのペットのミューズが行方不明になってしまい、アーティはショックを受けておる。そのおかげで、最近は仕事も手につかないらしいのじゃ。ミスト島のどこかにおるミューズを捕まえてくるのじゃ。

STEP 1 アーティと話す

サンドーバ村のアーティに会うと、ミスト島からミューズを連れ戻してほしいと頼まれる。これでチャレンジが発生するぞ。ギョビンのボートでミスト島に向かおう(P.070参照)。

STEP 2 ミューズに触れれば捕獲成功

ここで出くわす金色に輝く小動物がミューズ。近づくと逃げてしまうが、走りまわるコースは決まっているので前転ジャンプでいっきに追いつめて、ミューズに体当たりしよう。

STEP 3 村へ戻ろう

GET!!

ミューズを捕まえたらチャレンジが「ミューズをちょうこく家アーティにつれかえれ」に変わる。村にいるアーティに会えばパワーセルゲット。そしてチャレンジ名はタイトルのとおりになる。

アイコンの意味 パワーセル

サンドーバ村周辺 **ミスト島**

チャレンジ攻略

ズーマーにのり海に
1 うかぶパワーセルをとれ
2 飛行艇ラーカーをすべてたおせ

海上にいる飛行艇ラーカーは村に爆撃をしかけてくるやつらじゃ。素手のままでは相手にならん。ケイラが作ったズーマーをトランスパッドに転送してやったので、それに乗り込んで飛行艇のヤツラを倒すのじゃ。

STEP 1 ズーマーで海上へGO!

この場所にあるトランスパッドからズーマーに乗り、海上へ向かう。目的はふたつあり、飛行艇に乗っているラーカーをすべて倒すことと、海上にあるパワーセルを取ることだ。

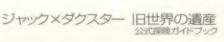
STEP 2 船のなかでひとつ目

飛行艇ラーカーは全部で6匹いる。前後についている機雷に触れないよう、側面からズーマーで体当たりすれば倒せるぞ。ラーカーを全部倒すと停泊している船にパワーセルが現れる。

STEP 3 ジャンプ台から飛べ!

海上のパワーセルは空中にあるので、この写真の場所にある足場へ移動する。下に落ちないようにカーブを曲がり、板の途切れるところでホップしつつジャンプして取ろう。

アイコンの意味 ズーマー パワーセル

チャレンジ攻略

1 青のエコの力でパワーセルをとれ
2 プリカーソルコンビナートのダークエコの池をさがせ

足場が狭いとラーカーの攻撃を受けやすくなったり、ジャンプが届かなくて谷底へ落ちてしまうこともある。じゃからといって広い足場なら安心というわけでもない。ここの広場には、罠が張られておるぞい。

START

GET!!

GET!!

STEP 1 まずは小島のパワーセル

骨の柱はパンチを3回当てれば折れて橋代わりにできる。あとはマップの矢印どおりに青のエコを連続で手に入れながら進もう。

パワーセルのある小島に行くには、移動足場を動かす必要がある。周辺にころがっている青エコのかたまりをすべて取っていこう。

STEP 2 岩場を抜けていけ

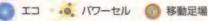
次に向かうのは右下にある巨大なコンビナート施設だ。ここにある骨の柱を橋代わりにして進んでいこう。施設のトビラは閉じているが、青エコを取れば、開くことができるぞ。

STEP 3 ひたすら敵を倒せ

施設のなかに入ると2種類のラーカーが大量に襲ってくる。敵が落とした赤エコを取りつつ攻撃しよう。全部倒すと足場が現れ、コンビナートへ入れる。その先にパワーセルがあるぞ。

アイコンの凡例   エコ パワーセル 移動足場

サンドーバ村周辺　**ミスト島**

チャレンジ攻略

1 ラーカーの船にのりこめ
2 コンビナートへの砲撃をとめよ

うーむ、どうやらラーカーたちが船にダークエコを積み込んでおるようじゃな。運ばれて悪用でもされたらエライことじゃ。警戒がきびしい場所じゃが、なんとか潜入してラーカーの計画を阻止するのじゃ!!

STEP 1 まずは船に侵入だ

この船は敵の基地となっていて、近づくと次から次へとラーカーたちが行く手をふさいでくる。そのラーカーたちを倒しつつ先へ進むと、ひとつ目のパワーセルを取れるぞ。

STEP 2 タルを跳ぶ!

次にタルが転がってくる通路を上ぼっていく。転がりかたは2種類。転がってくるほうはジャンプで避け、はねるほうは、はねた瞬間に前転などで下をくぐり抜けながら進んでいこう。

STEP 3 砲撃手を倒せ!

タルが転がってくる通路を抜けると、プリカソールコンビナートを狙っている砲台のある場所に着く。ここにいる2匹のバーバック・ラーカーを倒せばふたつ目のパワーセルゲットだ。

アイコンの意味　 エコ　 パワーセル

オーブ&テイサツバエのありか

ミスト島の海上エリアではズーマーに乗ってオーブとテイサツバエを集めるのじゃ。最初はズーマーの操作に手こずるかもしれんが、そのうち慣れるじゃろう。なんどもチャレンジすれば、すべて取れるはずじゃ。

150/550/2000コ

7/28/112匹

側道を見逃さないように

この場所は側道の山沿いにあるトンネルから行くことができる。ただ側道の入口から進んで行くと、正面にある別の鉄枠箱に気を取られてしまい、トンネルを見落としやすいのだ。

くずれる床に注意しよう

地面の色が違う部分は一度乗ってしまうとくずれ落ちるしかけになっている。前転ジャンプや2段ジャンプを使って床に触れないように行くのが、もっとも安全な進みかただ。

大砲で鉄箱を壊せ

「コンビナートの砲撃をとめよ」(P.078参照)をクリアすると大砲が使えるようになる。この大砲を使ってコンビナートにある鉄箱を壊せば、中のオーブを取れるようになるぞ。

まえもって敵を倒しておくと楽

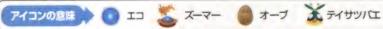
骨の橋をかけて、青エコからオーブ貯蔵庫までのあいだにいるラーカーを倒しておこう。そのあと3つの青エコを取り、オーブ貯蔵庫まで前転ジャンプを使って進んでいこう。

ズーマーでジャンプ!

海上に浮かんでいるオーブは足場をつたってジャンプすれば取れる。やりかたはパワーセルを取ったときと同じタイミングだ。あらかじめ飛行艇ラーカーを倒しておけば取りやすいぞ。

大岩シーソーでガケをひとっとび

普通にジャンプしても届かないガケだが、大岩シーソーを使えばカンタンに跳び越えられる。その先にいる1匹のボーンラーカーを倒して先へ進めば、鉄枠箱はもう目の前だ。

 エコ ズーマー オーブ テイサツバエ

隠し情報 その1

スーパー魚捕りゲーム!

あるコマンドを入力することで、ギョビンの魚捕りゲームの楽しみかたが変わるぞ。P.070のチャレンジにあったゲームオーバーの条件は変わらないが、200キロの魚を捕るというクリア条件がなくなり、どこまでも記録を伸ばせるゲームとなるのだ。腕に自信のある人は挑戦してみよう。

コマンド入力してギョビンと話せばミニゲームスタート

ギョビンの近くに行く

P.070のチャレンジ「サカナを200キロつかまえろ」をクリアしたあとに、再びギョビンのところへ行こう。

方向キーを下の順番で押していく。

ギョビンのいる橋の近くでコマンド入力すると画面に「○ではなしかける」というメッセージが表示される。

「◎ではなしかける」が表示される

話しかければゲームスタート

チャレンジと比べ魚の数が格段に多くなり、スピードもアップしている。気を引き締めて挑戦しよう。

コツをつかんで記録に挑戦

記録が330キロ前後になると、魚の長い列がやってきて大漁チャンスとなる。流れかたの特徴はふたつ。ひとつはななめに連なってくる魚。これは、左スティックを魚の流れに合わせて倒すことで捕れる。次に川の端をジグザグに流れてくる魚。これは左スティックを深く傾けるのではなく、魚の動きに合わせて左右に折り返していけばいい。網が魚を捕らえる範囲は意外と広い。これでも充分魚を捕らえることができるのだ。

ガロック村周辺

The Circumference of Rock Village

オレっちの沼 Boggy Swamp P.106

プリカーソルぼんち Precursor Basin P.118

ガロック村 Rock Village P.088

レンゴク谷 Fire Canyon P.084

水中のプリカーソルとし Lost Precursor City P.094

ガロック村はラーカーに襲われてしまったみたい。ここに住んでいた青の賢者は消えてしまったし、しかも北への道は巨大な岩でふさがれてしまっているの。パワーセルが45個あれば、青の賢者の作った「浮遊マシン」で岩をどかすことができるわ。ジャック、頼むわね。

レンゴク谷

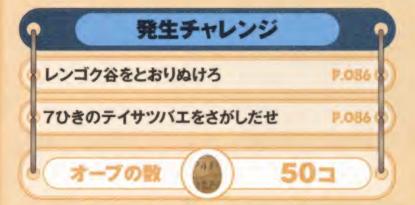
FIRE CANYON

発生チャレンジ

レンゴク谷をとおりぬけろ P.086

7ひきのテイサツバエをさがしだせ P.086

オーブの数 50コ

エリアの位置

テレポートゲートがつながっておらんいま、ガロック村へ行くにはレンゴク谷を通るしかないんじゃが、この谷には溶岩が満ちあふれており、歩いては渡れんようになっておる。じゃが心配するでないぞ。ケイラが作ったズーマーでなら、なんとか通ることができるんじゃ。

ガロック村へ P.088

出現ラーカー

バーバック・ラーカー
P.021

ガロック村周辺 **レンゴク谷**

チャレンジ攻略

レンゴク谷をとおりぬけろ

谷は溶岩で満ちており、ズーマーなしでは移動できん。途中にはラーカーたちや底なしの穴などが待ち受けておるので、くれぐれも慎重に運転することじゃな。もし運転方法を忘れとったらP.016を読み返せい！

50/550/2000コ

7/35/112匹

ここに注意！

飛び出すカベに注意！

レンゴク谷の途中にはカベが飛び出してくるトラップがしかけられていて、行く手をさえぎってくる。ぶつからないように減速して避けていこう。

STEP 2 溶岩はホップでかわせ！

谷の途中にある溶岩の上に乗ってしまうと、ズーマーの温度が一気に上昇してしまうぞ。溶岩が見えたら、R(L)1ボタンでホップしてかわしていこう。

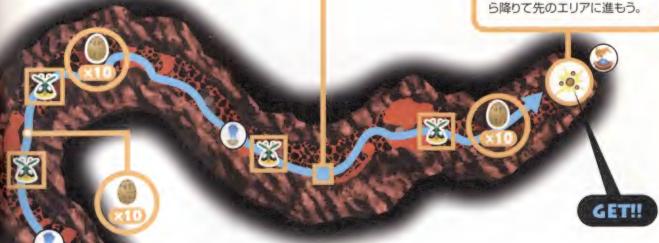
STEP 1 ズーマーに乗ろう

ズーマーに乗ると「レンゴク谷をとおりぬけろ」というチャレンジが発生し、ゴールに着けばクリアとなる。「7ひきのテイサツバエをさがしだせ」は鉄枠箱をひとつ壊せば発生する。

STEP 3 ジャンプ台を使って溶岩を越えろ！

ステージの後半にさしかかると溶岩の量が多くなるので、道中にあるジャンプ台を使って一気に跳び越えて行こう。高いところに浮いている冷却バルーンも入手できて一石二鳥だ。

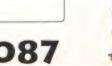
STEP 4 ゴールでパワーセルをゲット！

ゴール地点にあるトランスパッドの上に、パワーセルが落ちている。それを取ればチャレンジ終了だ。取ったら、ズーマーから降りて先のエリアに進もう。

冷却バルーンの入手を忘れずに

ズーマーには耐熱温度が設定されていて、そのメーターは画面の左下に表示される。表示される矢印がレッドゾーンに近づくと警告音が鳴り出し、そのままだとズーマーが爆発してしまうのだ。機体の温度はレンゴク谷を通っているあいだ少しずつ上昇していくが、途中にある青い冷却バルーンを取ることで温度の上昇を少しおさえることができる。こまめに取っていかないと、ゴールまで機体がもたないぞ。

 エコ噴出口 ズーマー パワーセル オーブ テイサツバエ

ガロック村

ROCK VILLAGE

発生チャレンジ

90コのオーブをギャンブラーのタルバンにわたせ	P.090
90コのオーブを学者のロジィにわたせ	P.090
90コのオーブを戦士ヴォリアにわたせ	P.090
120コのオーブをオラクルの像にそなえよ	P.090
120コのオーブをオラクルの像にそなえよ	P.090
7ひきのテイサツバエをさがしだせ	P.092

オーブの数 50コ

エリアの位置

青の賢者が住むガロック村は、巨大なラーカーによって荒らされてしまっておる。しかもトロイデの山道へ進む道は岩でふさがれておるのじゃ。パワーセルが45個あれば、なんとか先へ進む道を作れるのじゃが……。ひとまず、残っとる村人から話を聞いてくるのじゃ！

オレっちの沼へ P.106

ギャンブラーのタルバン

戦士ヴォリア

水中のブリカーソルとしへ P.094

レンゴク谷へ P.084

登場人物

学者のロジィ
地質調査をしている学者。盆地のイナヅマモグラも調査している。

ギャンブラーのタルバン
ギャンブルに負けて、パンツまで取られた男。じつは高名な数学者。

戦士ヴォリア
巨大ラーカーにヤラレてしまった弱虫戦士。大きな声で泣いている。

チャレンジ攻略

オーブと引き替えにパワーセルをもらえ

ガロック村の人々も、それぞれパワーセルを持っておることじゃろう。もちろんタダでくれるわけはないぞ。ちゃんと話を聞いて、頼みごとを解決してやるのじゃ。そうすればパワーセルをくれるやもしれんな。

STEP 1 テレポートゲートのスイッチをON

ガロック村に着いたら、青の賢者の家のなかにあるテレポートゲートのスイッチを必ず入れておこう。そうしておかないと、ほかのエリアでのチャレンジが発生しない場合があるのだ。

GET!!

STEP 2 オラクルの像発見

青の賢者の家から村の中心にある塔へ向かう途中に、オラクルの像が建っている。これもサンドーバ村と同じく、240個のオーブがあればパワーセルをふたつ入手することができる。

STEP 3 学者ロジィのお悩みは？

この荷物置き場には学者のロジィがいる。彼女からは90個のオーブと交換でパワーセルをひとつ、調査のお手伝いをすることでパワーセルをもうひとつもらうことができるのだ。

STEP 4 戦士ヴォリアの話を聞く

ヴォリアは90個のオーブと交換でパワーセルをひとつくれる。また、オーブを渡すと、壊れていた「オレっちの沼(P.106参照)」へ続いている浮き橋を元に戻してくれるのだ。

GET!!

STEP 5 タルパンと話す

タルパンからは、ほかの村人と同じく、90個のオーブと交換でパワーセルをもらうことができる。また、話しかけることでプリカーソルぼんちのチャレンジも同時に発生するぞ。

GET!!

GET!!

×2

ここに注意！ 「浮遊マシン」を使うには

トロイデの山道へ進むには途中の道をふさいでいる岩を浮遊マシンで動かさないといけないのだが、それにはパワーセル45個分のエネルギーが必要なのだ。ガロック村に着くまでに集めたパワーセルでは足りないので、周辺のエリアでパワーセルを集めてこよう。

ほかのエリアのチャレンジが発生するとき

ガロック村でもサンドーバ村と同じく、村人の話を聞くことでほかのエリアのチャレンジが発生する。パワーセルはガロック村でもらえるので、チャレンジを終わらせたら、一度村に戻ってこよう。

パワーセルをくれる人	チャレンジ内容(チャレンジの場所)
学者のロジィ	イナヅマモグラを巣穴にもどせ(プリカーソルぼんち P.118)
ギャンブラーのタルパン	シビト谷のコースでしんきろくをだせ(プリカーソルぼんち P.118)

アイコンの意味 パワーセル

チャレンジ攻略

オーブ&テイサツバエのありか

ガロック村に落ちておるオーブは、海へ出て泳いでいかねば取れんものもある。じゃが、浅瀬以外の場所を泳いでいると、すぐさまラーカーシャークが襲ってきよるぞ。沖へは絶対に泳いでいってはイカン！

 50/600/2000コ

 7/42/112匹

青エコはふたつ取る

この場所にあるオーブ貯蔵庫は青エコから少し離れたところにある。ひとつのエコでは貯蔵庫にたどりつくまえに効果が切れてしまうので、ふたつのエコを連続して取るように。

ガケの下を見逃すな

青の賢者の家から村の中心へ向かうガケの陰に鉄枠箱がひとつ隠されている。上からはまったく見えない位置に置かれてあるので、音を頼りにしてガケの下を探していくといい。

浮き橋を戻してオーブをゲット!

オレっちの沼方面にあるオーブは海面上に浮いているので、ヴォリアに浮き橋を元に戻してもらわないと入手が難しい。沼に進めるようになってから取りにいったほうがいいだろう。

×7
×4
×6
×7

浅瀬を泳いで渡ろう

海の孤島にあるオーブを取りに行くときは、水中のプリーカーソル都市へ続く浅瀬を泳いで渡ろう。そのほかの場所を泳ぐと、すぐにラーカーシャークが現れて食べられてしまうからだ。

ここに注意!

陸にいてもラーカーシャークに襲われる!?

ここに出現するラーカーシャークは、ほかのエリアと違って海に入るとすぐに現れ襲ってくる。浮き橋に逃げても、襲われる危険があるぞ。

 エコ   オーブ   テイサツバエ

水中のプリカーソルとし

LOST PRECURSOR CITY

発生チャレンジ

オーブの数 200コ

エリアの位置

出現ラーカー

ラーカーブロウイング
P.023

この遺跡は大昔に栄えたプリカーソル文明の都市が水没した姿じゃ。いまでもなかの施設は稼働していると言われており、青の賢者が研究をしておった。内部にはパワーセルが多く隠されておるが、チャレンジの発生条件はない。自分の力でパワーセルを探すのじゃ。

地下2階

地下1階

A

G

A

F

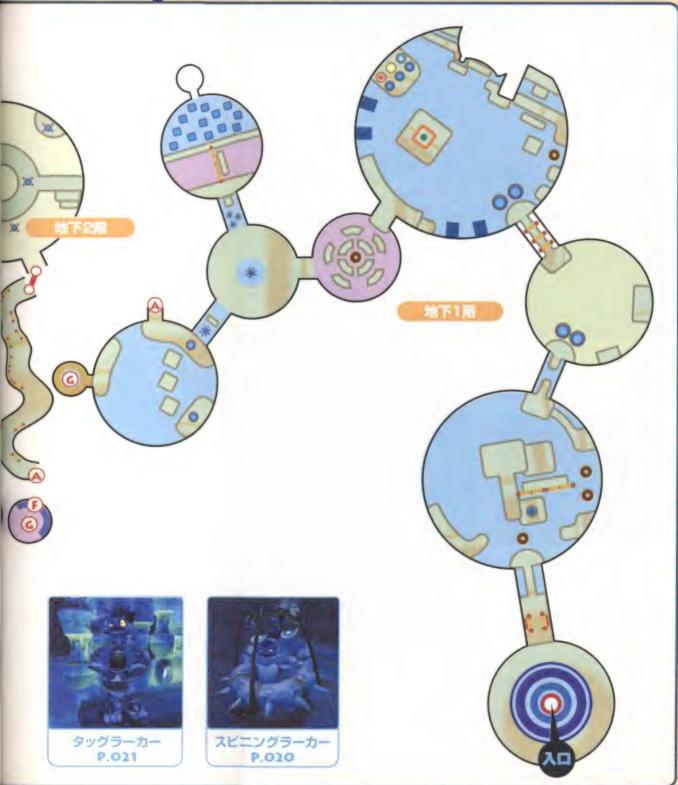
G

入口

タッグラーカー
P.021

スピニングラーカー
P.020

チャレンジ攻略

ガロック村周辺 水中のプリカーソルとし

カラーパイプをたどれ

都市のなかにある最初のパワーセルは、怪しげな装置のなかに隠されておる。どうやらこの装置はスイッチを押すことで作動するようじゃな。しかけを解かんことにはパワーセルを手に入れられそうにないのう。

STEP 1 足場を使って移動だ

フロアの左のほうに見える青や緑に光るカプセル。このなかにパワーセルがひとつ隠されているのだ。まずは浮いている足場を使ってカプセルのある場所へ進んでいこう。この足場はふたつ対になっていて、ひとつの上に乗ると、もう片方の足場が乗っている足場の周囲を回るしくみになっている。

STEP 2 足場をジャンプ

スイッチを垂直頭突きで押すと、パワーセルがパイプのなかを伝わって移動する。パイプから吐き出されたパワーセルは、一定時間たつとカプセルのなかに吸い戻されてしまうので、そのまえにカベから出る足場を使ってパイプの先端をめざそう。

アイコンの意味 パワーセル

ガロック村周辺 水中のプリカーソルとし

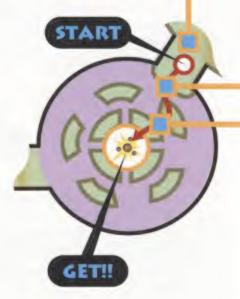
チャレンジ攻略

遺跡の中心部にたどりつけ

次のパワーセルは遺跡の中心部に落ちておる。じゃが、下は巨大なダークエコのかたまりじゃ。落ちたらいっかんの終わりということを忘れるでないぞ。死にたくなかったら注意して足場へ跳ぶことじゃ。

STEP 1 フロアの中心にパワーセルが！

遺跡の中心部へは左ページで紹介したカプセルのあるフロアの左側の入口から進入する。なかへ入ると中心部に光っているパワーセルをすぐに見つけられるはずだ。

STEP 2 傾く足場のパターンを覚えよう

中心部へ向かうには足場を使っていくのだが、足場は一定の時間がたつと自動的に傾いてしまう。傾くタイミングを覚えて、次の足場へ跳び移っていこう。

STEP 3 2段ジャンプで中心部へ

浮かんでいる足場はたくさんあるが、中心部へ行くにはいちばん手前にある足場に乗るだけで大丈夫。あとは2段ジャンプで中心部に跳び乗ってパワーセルをゲットだ。

アイコンの意味 パワーセル

ガロック村周辺　水中のプリカーソルとし

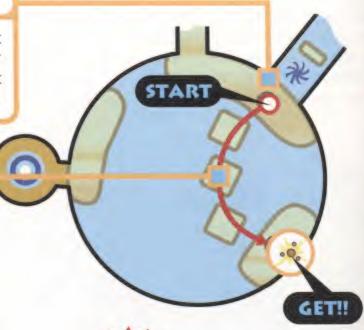
チャレンジ攻略

キケンなプールをすばやくわたれ

遺跡のなかの水は緑色になると通電した状態になる。このときに触れるとダメージを受けるのじゃが、このフロアの水がまさにそれなのじゃ。この水の上を渡る方法を見つけんと、ここのパワーセルは取れんぞ！

STEP 1 スイッチを押そう

パワーセルを取るには、まず入口のそばにあるスイッチを押す必要がある。このスイッチを押せばプールに足場が出現し、水に触れることなくプールを渡れるようになる。

STEP 2 消えるまえに跳ぶ

出現した足場は約6秒で緑色の水のなかに沈んでしまう。すばやく正確にジャンプしていくことが必要となるのだ。方向を定めるのが難しい前転ジャンプで跳んで行くのはやめておこう。

タッグラーカーに注意！

ここに登場するタッグラーカーは、まずジャンプ＋回し蹴りで上のラーカーを攻撃し、2匹をバラバラにしよう。それから1匹ずつ攻撃するのだ。

アイコンの意味　 パワーセル

ガロック村周辺 水中のプリカーソルとし

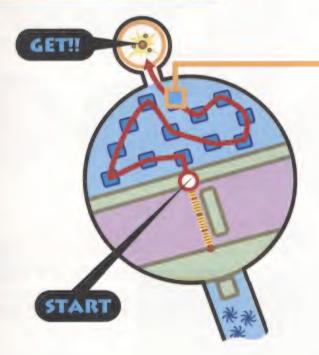
チャレンジ攻略

あしばの色をあわせよ

奥にいくつもの足場があるこのフロアもチャレンジの舞台なのじゃ。パワーセルを取るにはあるしかけを解く必要があるらしいのじゃが……。どうやらいちばん奥のトビラの前にある足場にヒントがあるようじゃな。

STEP 1 トビラの前の足場に乗れ

13個の足場は、乗ると青色に光る。しかし光っている足場にもう1回乗ると光が消えてしまうのだ。トビラはすべての足場に光を灯せば開くようになっている。

STEP 2 慎重にジャンプ

同じ足場に2回以上乗らないようにしてドアの前に着くには、左の拡大マップで示した順番で渡って行くのがよい。1回まちがえるとやり直しなので、マップを確認しながら進むこと!

アイコンの意味　パワーセル

チャレンジ攻略

遺跡のそこへたどりつけ

青の賢者の研究によると、どうやらこの遺跡のもっとも深い場所にパワーセルがひとつ隠されているようじゃな。最深部へはチューブを通らんと行けん。慎重にチューブを下だって遺跡の底へと向かうのじゃ。

STEP 1 チューブで下へ下へ

遺跡の底に行くにはP.098で紹介しているフロアとP.102のフロアにあるチューブを下だればいい。チューブに入れば、ジャックが勝手に坂をすべり出していくぞ。あと戻りはできない。

トラップをジャンプ

チューブのなかでは、毒箱や触れるとダメージを受けるパイプがジャックの進行のジャマとなる。毒箱は左右の移動で、パイプは通常ジャンプで回避するのだ。

STEP 2 チューブの終点にパワーセル

2本のチューブを下だりきれば、パワーセルの目の前にたどり着く。これを取ればチャレンジ終了だ。しかし、息つく間もなく、すぐさま次のチャレンジが始まるぞ(次ページ参照)。

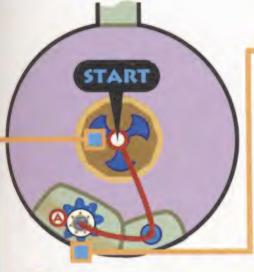
アイコンの説明 パワーセル

チャレンジ攻略

ガロック村周辺 水中のプリカーソルとし

らせんトンネルをいそいでのぼれ

さすがはプリカーソル文明の遺跡じゃ。恐いワナをしかけたもんじゃわい。……感心しとる場合ではないな。これを突破するには、らせんトンネルを上ぼっていくしかない。無駄なく行動して脱出するのじゃ！

STEP 2 打ち上げ台でらせん階段に着地

青エコでパワーアップしたら、すぐ近くにある打ち上げ台に乗って大ジャンプだ。ジャンプしたら少し右側に左スティックを倒すと、マップ上のAの位置に着地することができるぞ。

STEP 1 噴出口にジャンプ

P.100のチャレンジでパワーセルを取ると下にたまっているダークエコがせり上がってくる。これに飲み込まれたらジ・エンドだ。目の前の青エコ噴出口めざして急いでジャンプしよう。

STEP 3 パワーセルをゲット！

最後の青エコを取って中央に現れる3つ目の打ち上げ台に乗れば、P.098のフロア付近に到着する。これでワナからの脱出に成功だ。それと同時にパワーセルも手に入るぞ。

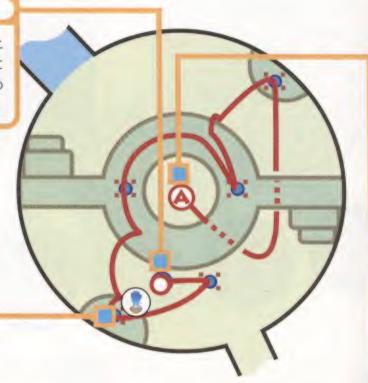
アイコンの説明 打ち上げ台 エコ エコ噴出口 パワーセル

チャレンジ攻略

水中の遺跡をひきあげよ

どうやら水中に沈んでいるプリカーソルとしの一部は、水上に引き上げることが可能らしいのじゃ。引き上げればいつでも遺跡の最深部近くへ行き来ができ、プリカーソル文明の研究が進むかもしれん。頼むぞ！

STEP 1 青エコを取る

P.098のからのチューブを下だるとスピニングラーカーがいるフロアに出る。ここにあるボールのようなしかけを動かすために、青エコ噴出口でパワーアップしよう。

STEP 2 青エコパワーでボールを回せ

青エコでパワーアップしたら周囲のボールに近づいて作動させていく。ただし、エコの効果が切れるまえに5つのしかけを作動させる必要があるのだ（順番はマップ参照）。

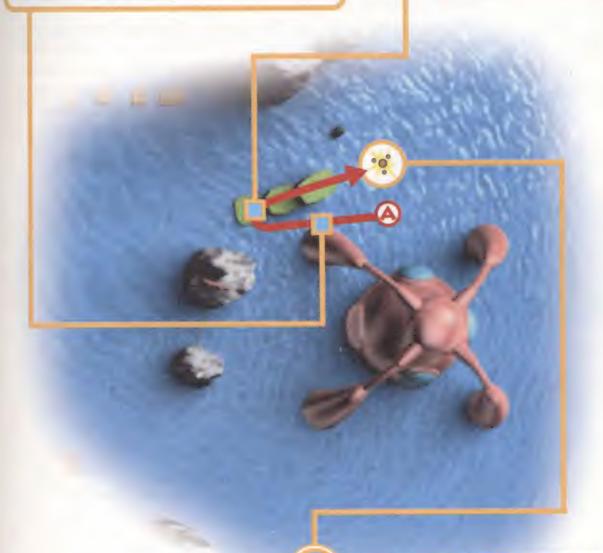
STEP 3 スイッチを入れよう

青エコの力で5つあるしかけをすべて同時に作動させると、中央にある建物のトビラが開く。そのなかにあるスイッチを垂直頭突きで押すと遺跡を海上まで引き上げることができるのだ。

STEP 4 浅瀬を泳いで岩場の方へ

遺跡を水面に引き上げたら、そばにある岩場に向かって泳ごう。ただし深みを泳ぐとすぐにラーカーシャークが襲ってくるので、水中の岩が見える浅瀬を選んで進んでいくこと!

STEP 5 岩場に乗り移ろう

岩場に近づいたら、ジャンプして上に上ぼっていく。岩場の途中にはオーブがあるので、ガロック村(P.088参照)に来たときに取っていなければ、このときに回収しておくようにしよう。

STEP 6 遺跡の屋根にあるパワーセルを入手

岩場の頂上まで上ぼると浮上させた遺跡の屋根にあるパワーセルが見える。遺跡までは距離があるので、岩場の頂上から2段ジャンプ、もしくは前転ジャンプで跳び移ろう。

アイコンの意味　エコ　エコ噴出口　パワーセル

チャレンジ攻略

オーブ＆テイサツバエのありか

水中のプリカーソルとしにあるオーブやテイサツバエは、さまざまなしかけとともに置かれておるのじゃ。とくにチューブにあるオーブは、なんどもチャレンジせんと、とても全部を手に入れられんじゃろうな。

200/650/2000コ

7/49/112匹

浮き上がる床に乗れ

この場所のテイサツバエは高台にあり、そこへは蒸気で浮き上がるふたつの台座に乗って移動する。なお蒸気に触れてしまうと、ダメージを受けてしまうので慎重に跳び移ろう。

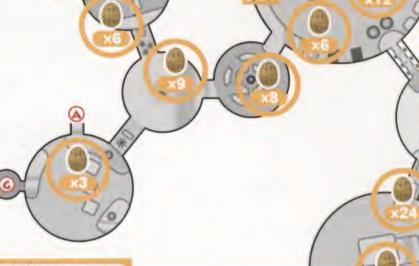
チューブの上に戻るには

チューブの途中にあるオーブは、坂を下だりながらなので非常に取りづらい。P.101の「らせんトンネル」を上ぼれば何度でもトライできるので、根気よく集めていくしかない。

足場を調節しよう

カプセルのなかにあるテイサツバエは、P.096のパワーセルと同様のしかけになっている。すぐに取りに行けるように、浮かんでいる足場でパイプの先までの道を作っておこう。

青エコが3つ必要

ここのオーブ貯蔵庫を開くには下の床にある青エコを利用する必要がある。ただ、ひとつでは貯蔵庫に着くまでに効果が切れてしまうので、近くにあるふたつの青エコも忘れずに。

パイプは左右にジャンプ

パイプの上に並んでいるオーブは、動いている床の動きに合わせて左右にジャンプして取る。タイミングがズレそうなら2段ジャンプで着地のタイミングを調整しよう。

時間内にオーブを取れ

水面ギリギリに浮いているオーブは、部屋の左上にあるスイッチを押して足場を出現させてから取ろう。ただし足場は時間がたつと消えてしまうので、すばやく渡りきるように。

  エコ   オーブ テイサツバエ

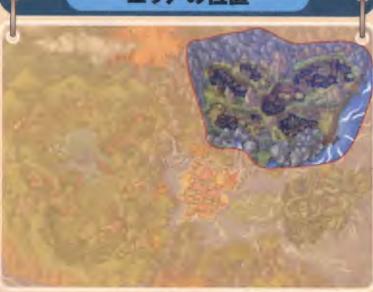
オレっちの沼

BOGGY SWAMP

発生チャレンジ

オーブの数 200コ

エリアの位置

出現ラーカー

ラーカーバット
P.023

ラーカートード
P.022

ラーカーラット
P.023

オレっちの沼はつねに雨が降っているイヤーな沼地じゃ。しかも一部の沼はダークエコによって黒く変色しとる。うかつに入ると、ダメージを受けてしまうぞい。おまけに沼地の地形は非常に複雑じゃ。エコの力を存分に発揮できんと、すぐにヘタばってしまうじゃろう。

ビリー

ガロック村へ P.088

登場人物

ビリー

自称、沼の主。不潔で言葉づかいも最悪。何かに困っているらしい。

ガロック村周辺　オレっちの沼

チャレンジ攻略

飛行船をつなぎとめるロープをほどけ1

沼地ではラーカーどもの飛行船が、沼に沈んだプリカーソルの遺物を引き上げようとしておる。飛行船をつなぎとめるロープは全部で4本。敵が遺物を引き上げるまえに、飛行船のロープすべてをほどくのじゃ。

START

GET!!

STEP 1 セイジィの話を聞こう

このチャレンジを発生させるには、ガロック村の青の賢者の家でセイジィの話を聞く必要がある。するとメニュー画面にチャレンジが4つ追加されるのだ。

STEP 2 黄エコで岩を壊せ

ロープをほどくまえに黄エコを取ろう。そして近くの岩を破壊すれば、黄エコの噴出口が出現するのだ。これで長時間パワーアップしていられるぞ。

STEP 3 狙うのはロープをつなぐ岩

黄エコ噴出口でパワーアップしたら、ラットの巣穴を壊して高台の上にある大きな岩を撃とう。すると飛行船をつないでいるロープがほどけて、パワーセルが出現するのだ。

アイコンの意味　 エコ　 エコ噴出口　 パワーセル

チャレンジ攻略

ガロック村周辺 オレっちの沼

飛行船をつなぎとめるロープをほどけ2

1本目のロープをほどいたら、残るロープはあと3本じゃ。次のロープは沼のさらに奥へ進んだ場所にある。たどり着くには毒の沼を越えなくてはならんが、バーをうまく使って毒の沼を突破するのじゃ。

START

GET!!

STEP 1 バーを連続で使おう

この付近の毒の沼は足場が少なく、ジャンプだけで渡りきるのは難しい。だがカベに設置してあるバーに連続してつかまっていけば、毒の沼に触れずに渡りきることができるのだ。

黒い沼は触れるとダメージ!

毒の沼を渡るときは沼に浮いている木の板を利用しよう。ただし乗ると沈んでしまうので、沈みきるまえにすばやく次の足場に乗り移ること。

STEP 2 岩は見回しビューで攻撃

黄エコで発射できる弾は近くの目標に向かうので、遠くの目標を狙いにくい。しかし見回しビューなら、狙った場所にまっすぐ飛ぶので、高台にある岩が狙いやすくなる。

アイコンの意味   エコ パワーセル

ガロック村周辺 **オレっちの沼**

チャレンジ攻略

飛行船をつなぎとめるロープをほどけ3

飛行船をつなぐロープはあと2本じゃ！　じゃが残りの2本は何かのしかけを使わなければたどり着けない場所にある。見回しビューで上空の飛行船をよく見て、ロープのつながっている場所を探索するのじゃ。

STEP 1 毒箱を壊して青エコを入手

3本目のロープは隔離されたエリアにあり、そこへ行くには青エコでパワーアップしていないとダメ。じゃまな毒箱を黄エコで壊してから、裏にある青エコを取ろう。

START

STEP 2 青エコでスーパージャンプ！

青エコを取ったら、効果が切れないうちにマップ中央にある打ち上げ台に乗り、超大ジャンプ!!　これでロープのある場所に行くことができるのだ。

STEP 3 岩を破壊しパワーセルを入手！

フロアに入ったら黄エコ噴出口でパワーアップし、高台にある岩を破壊しよう。これでパワーセルが出現する。取ったら青エコで打ち上げ台を作動させて、フロアを脱出するのだ。

アイコンの説明 打ち上げ台 エコ エコ噴出口 パワーセル

ガロック村周辺　オレっちの沼

チャレンジ攻略

飛行船をつなぎとめるロープをほどけ4

飛行船をつなぎとめている最後のロープは、沼のいちばん奥にあるのじゃ。これをほどけば遺跡の引き上げを阻止できるぞい。じゃが、この辺りの沼のほとんどは毒に侵されておる。落ちぬように進むのじゃ。

STEP 1 黄エコでパワーアップ

最後のロープは全体マップの右下の場所にあるぞ。これまでと同じく黄エコでほどくので、そばにある噴出口を使ってパワーアップしておこう。

STEP 2 足場の高さを合わせよ

ふたつずつ対になっているキノコ型の足場は、片方の足場に乗るともうひとつの足場が上がり、乗っているほうが下がっていく仕組みになっている。これを利用して高台に上ぼろう。

STEP 3 岩を撃ってロープを切断

足場を使って高台に上ぼったら岩を撃とう。そして出現したパワーセルをゲット。これで飛行船のロープがすべてほどけ、ラーカーによる遺跡引き上げを阻止したことになる。

アイコンの説明　 エコ噴出口　 パワーセル

ガロック村周辺 オレっちの沼

チャレンジ攻略

まちぶせラーカーをすべてたおせ

オレっちの沼には隔離された場所がいくつもある。そのなかのひとつにパワーセルが隠されておるらしいのじゃ。じゃが、どうも何かあやしいのう……。もしかするとラーカーどもが待ちぶせしておるやもしれん。

STEP 1 かこまれた場所でチャレンジ発生!

このチャレンジは沼地の中央にある隔離された場所へ行けば発生する。そこへは打ち上げ台で行くのだが、それを動かす青エコは、近くにあるので迷う心配はないはずだ。

STEP 2 ジャンプ台の岩を壊せ

パワーセルのある場所に移動するための打ち上げ台は岩でふさがれている。STEP1の場所にある黄エコ噴出口でパワーアップして、岩を破壊しよう。

STEP 3 毒箱のそばにある青エコを取ろう

打ち上げ台をふさぐ岩を破壊したら、続いて黄エコでパワーアップして、そばにある毒箱を破壊しよう。そのあとで、そばにある青エコを使って、打ち上げ台で移動するのだ。

STEP 4 黄エコを取りながら戦おう

この場所に着地すると大量のラーカーたちの待ちぶせにあってしまう。だが、そばには黄エコがふたつ落ちているので、拾ってパワーアップし、弾を撃って敵を倒していこう。

STEP 5 青のエコを取り打ち上げ台でジャンプ

すべてのラーカーを倒すとチャレンジが終了し、打ち上げ台の上にパワーセルが出現する。同時に青エコも出るので、パワーセルを取ったら、打ち上げ台を使って脱出だ。

GET!!

アイコンの説明 打ち上げ台 エコ エコ噴出口 パワーセル

チャレンジ攻略

ガロック村周辺　オレっちの沼

フラフラ鳥にのってたんさくせよ

1

沼の北東にもパワーセルがありそうじゃが、ほとんどが毒の沼になっており生身のままじゃ渡れんようじゃの。そこでワシが、フラフラ鳥をトランスパッドで送ったぞい。これに乗って毒の沼を調べるのじゃ。

STEP 1 フラフラ鳥に乗ればチャレンジ発生

毒の沼の中央にあるパワーセルを取るために、トランスパッドの上にいるフラフラ鳥に乗ろう。フラフラ鳥なら毒の沼に触れても、いっさいダメージを受けないのだ。

STEP 2 低い段差から上ぼろう

まずはマップ左側にある低い足場から、徐々に高い足場に移っていく。マップの矢印どおりに進めば、パワーセルのある足場にたどり着くことができる。

START

GET!!

STEP 3 パワーセルのある場所へ飛べ

パワーセルがある足場は少し離れた場所にあり、普通のジャンプでは届かない。ここはフラフラ鳥の「はばたき」をフルに使って進んでいくのだ。落ちたらSTARTからやり直しだぞ。

アイコンの意味　 フラフラ鳥　 パワーセル

チャレンジ攻略

ガロック村周辺　オレっちの沼

ファージーのえさをすべてまもりぬけ

沼の北東にはビリーという沼の主が住んでおるらしいぞ。どうやら奴もパワーセルを持っているようじゃが、当然タダではくれんじゃろう。ビリーに会って話を聞き、なんとかパワーセルを手に入れるのじゃ。

GET!!

START

STEP 1 ビリーは何を悩んでる？

フラフラ鳥のいた場所から先へ進んだところにいるビリーと話すとチャレンジ発生。ペットのエサを守りぬいてほしいという依頼を果たせばパワーセルがもらえるぞ。

STEP 2 赤いキノコは絶対死守！

守るエサは目の前の赤いキノコ。これをひとつでもラーカーラットに奪われてしまうと失敗だ。チャレンジが始まると、自動的に見回しビューとなり、黄エコの弾が撃てるようになる。

左右のラーカーラットを見逃すな！

ラーカーラットはおもに正面からわき出てくるが、たまに左右に回り込むラットも現れる。中央からの攻撃が大半を占めるだけに、この端に回り込んでくるラーカーラットの進撃は見落としがちだ。そのため前方からの攻撃がある程度手薄になったと判断したら、必ず見回しビューを左右に動かして、回り込んでくるラーカーがいないか確認しておこう。

アイコンの説明　パワーセル

ガロック村周辺 オレっちの沼

チャレンジ攻略

オーブ&テイサツバエのありか

オレっちの沼は複雑な形をしておるが、オーブやテイサツバエは難しい場所には隠されていないようじゃ。しかし毒の沼にあるオーブなどは、頭をやわらかくせんと取れんぞ。発想の転換じゃよ、発想の。

200/850/2000コ

7/56/112匹

青エコでオーブを吸い寄せろ

毒の沼に浮かんでいるオーブは、普通に取ろうとするとダメージを受けてしまう。そばには青エコが落ちているので、その力でオーブを吸い寄せて取っていくのが正解なのだ。

打ち上げ台で移動

ここのテイサツバエは隔離された場所にあるので、青エコの力を使い、打ち上げ台で移動する必要がある。鉄枠箱の近くにはラーカーラットの巣穴があるので油断は禁物だ。

鉄箱は黄エコで壊せ

沼地にあるオーブの多くはジャックの攻撃では壊せない鉄箱のなかに入っている。これらは、沼にはたくさん落ちている黄エコでパワーアップすればカンタンに破壊できるぞ。

x12
x9
x12
x7
x4
x4
x6
x23

フラフラ鳥で体当たり!!

この場所にあるテイサツバエはフラフラ鳥に乗って行かないと取ることができないぞ。フラフラ鳥に乗っているときに鉄枠箱を壊したいときは◎ボタンで体当たりすればいい。

木のクイを動かせ

この場所にあるオーブはジャンプでは届かない位置にある。P.111で紹介したキノコ型の足場が近くにあるので、片方の足場の高さを、オーブに届くように調節して取りにいこう。

毒の沼を渡ろう

ここにあるオーブは、広い毒の沼を渡った先の洞くつにある。鉄箱に入っているが、黄エコを使えば問題なく取れるはずだ。黄エコ噴出口はラットの巣穴を壊すと出現するぞ。

 打ち上げ台 フラフラ鳥 エコ   エコ噴出口 オーブ   テイサツバエ

プリカーソルぼんち

PRECURSOR BASIN

発生チャレンジ

オーブの数 200コ

エリアの位置

バーバック・ラーカー
P.021

略奪ラーカー
P.023

プリカーソルぼんちは入口が急な坂道になっておるせいで、ズーマーでないと乗り入れることができんのじゃ。エリアのなかもズーマーに乗って探険することになるのじゃが、丘などの起伏の激しい場所をうまく利用すれば、より高くジャンプすることも可能なはずじゃぞ。

シヒト谷レースコース

ガロック村へ P.088

イナヅマモグラの巣

ガロック村周辺 プリカーソルぼんち

チャレンジ攻略

イナヅマモグラをすあなにおいこめ

プリカーソルぼんちにはイナヅマモグラという珍しい生物が生息しておる。じゃが最近ラーカーによって巣穴を追い出され、絶滅の危機に瀕しておるようなのじゃ。学者のロジィから話を聞いておくとよいぞ。

STEP 1 ロジィの頼みを聞こう

このチャレンジは、最初にガロック村でロジィの話を聞いておくことで発生するのだ(P.090参照)。プリカーソルぼんちへ行くまえにガロック村で彼女に会っておこう。

STEP 2 全部追い込みガロック村へ

GET!!

プリカーソルぼんちに入ると赤い色をしたイナヅマモグラを発見できる。4匹すべてのモグラをズーマーで追いかけて巣穴まで誘導すれば、ロジィからパワーセルをもらえるぞ。

イナヅマモグラ誘導術

近寄ると逃げていってしまうイナヅマモグラを、うまく巣穴に追い込むには、まず何よりも逃げるコースを覚えることがポイントだ。そして追いかけるときには、つねに逃げるコースをふさぐようにして先回りすればいいぞ。ただしスピードを出しすぎるとイナヅマモグラの素早い動きについていけない。そのためにスピードはひかえめにしよう。

アイコンの説明 パワーセル

ガロック村周辺 プリカーソルぼんち

チャレンジ攻略 1

シビト谷のコースでしんきろくをだせ

シビト谷というのは、プリカーソルぼんちのなかにあるズーマー用のレースコースじゃ。おぬしのズーマーの腕前を思う存分見せつけるがよい。ダクスターが落ちぬように注……、まあそれはそれでいいわい！

START

STEP 1 まえもってタルパンと話しておこう

ガロック村でタルパンと話すとチャレンジが発生する(P.091参照)。するとプリカーソルぼんちの入口近くにある、シビト谷というレースコースへ入れるようになる。

STEP 2 青エコを逃すな！

取れば一定時間スピードアップできる青エコが、コースのあちこちに配置されている。新記録を出すためには必要不可欠なので、逃さずに獲得しよう。

STEP 3 穴は旋回しながら落下

コース中盤付近にある穴に落ちたら180度ターン！タイムロスをなくすために、穴に落ちると同時にR(L)1ボタンで急旋回するようにしよう。これでうまく方向転換できる。

STEP 4 タルパンの所へ

GET!!

シビト谷のコースで45秒以下のタイムを出してゴールすればチャレンジ終了となる。これでガロック村に戻ってタルパンに話しかければ、パワーセルをもらうことができるのだ。

アイコンの意味 エコ パワーセル

ガロック村周辺 プリカーソルぼんち

チャレンジ攻略

空飛ぶラーカーをすべてつかまえよ

プリカーソルぼんちには、青の賢者が持っておったパワーセルを盗んだラーカーがおるのじゃ。やつらの動きはすばやいが、ズーマーなら追いつくことが可能じゃろうて。捕まえてパワーセルを取り戻すのじゃ。

STEP 1 ケイラから情報を聞き出そう

ガロック村到着直後にケイラに話しかければ、青の賢者のパワーセルをラーカーが盗っていった話を聞ける。実はこれでチャレンジが発生するのだ。忘れずに情報を聞いておこう。

STEP 2 飛行ルートを覚えよう

4匹のラーカーはマップ上に記したようにそれぞれ決まったルートを飛ぶようになっている。そのためラーカーの飛行ルートを覚えれば、それだけラーカーに追いつきやすくなるのだ。

探険攻略編 ガロック村周辺

STEP 3 体当たりでやっつけろ!

ラーカーに近づいたらそのまま体当たりでぶつかろう。これでラーカーを倒すことができる。倒す順番はとくに関係なく、4匹目を倒した場所にパワーセルが出現するぞ。

ラーカーの飛行ルート

GET!!

START

イナズマモグラの巣穴

アイコンの意味　ズーマー　パワーセル

チャレンジ攻略

ガロック村周辺 プリカーソルぼんち

ダークエコにおかされたしょくぶつをかいふくさせよ

1

プリカーソルぼんちは、少しまえまでは貴重な植物であふれておった。しかしダークエコの影響で毒々しい色の植物に変わってしまったのじゃ。植物を回復させるには、ぼんちにある緑エコを使うしかないぞい。

STEP 1 まずはセイジィの話から

チャレンジを発生させるには、まず青の賢者の家でセイジィから話を聞いておかなくてはいけない。ガロック村でワープゲートを開放したときに話しかけておくといい。

STEP 2 緑エコのパワーで回復させよう

群生している植物のすぐ近くにある緑エコの噴出口でパワーアップ。その状態で植物に触れると回復できるのだ。ただし、しばらくすると元に戻ってしまうので迅速に行動しよう。

STEP 3 回復後にゲット

すべての植物を緑エコで回復させると紫の植物が生えなくなり、その代わりに、カラフルな植物が現れる。この植物がパワーセルを吐き出してくれるぞ。

アイコンの説明 エコ噴出口 パワーセル

チャレンジ攻略

ガロック村周辺 プリカーソルぼんち

湖にうかぶパワーセルをとれ

ぼんちの中心には遺跡が沈んでできた湖がある。その上のほうにパワーセルが浮かんでいるのがわかるじゃろう。取るには大ジャンプしなければならんのう。少し難易度の高いチャレンジとなるじゃろうな。

STEP 1 チャレンジの発生条件は?

このチャレンジは発生条件がなく、湖の上空にあるパワーセルを取ると同時にチャレンジ内容が明らかになる。まずはパワーセルの見える位置まで移動していこう。

STEP 2 上へ上へと上ぼっていくべし

パワーセルの見える場所に移動したら、マップに記されている矢印の方向へ進み、高台へ上ぼっていこう。高台は道が細くなっているので、ゆっくり慎重に走行していくこと。

STEP 3 足場は連続ジャンプでテンポよく

高台を上ぼり切ると3つの足場が見えるはず。ひとつ目はスピードを出しそのまま落下。残りのふたつは着地と同時にジャンプしていこう。うまくいけばパワーセルがゲットできる。

パワーセル

チャレンジ攻略

ガロック村周辺 プリカーソルぽんち

むらさきのリングをすべてくぐりぬけよ

プリカーソルぽんちを走っておると、紫色のリングが気にならんかの？じつはこのリングをくぐり抜けると次々にリングが出現していくのじゃ。リングはしばらくすると消えてしまうので、すばやく通過するんじゃぞ。

STEP 1 出現場所を覚えるのが先決だ

空中にある紫色のリングをひとつくぐり抜けるとチャレンジ発生。あとは次々と現れるリングを順にくぐり抜けていけばいい。最初は走りながら出現場所を覚えていこう。

START

GET!!

紫色のリング

ここに注意！

毒箱に注意

マップ内には毒箱が多数あるが、そのなかでもトンネル近くの毒箱は進行ルート上にあるので当たりやすい。減速して避けてもリングが消えるまでに間に合うぞ。

STEP 2 空中のリングはジャンプしてぬけよう

最後のリングは空中の高いところに現れる。ガケの端にさしかかると同時にジャンプしてくぐり抜けよう。すべてのリングをくぐり抜ければ、その場にパワーセルが出現するのだ。

アイコンの意味 パワーセル

チャレンジ攻略

ガロック村周辺 ブリカーソルぽんち

青のリングをすべてくぐりぬけよ

紫色のリングをすべてくぐり抜けると、新たに青のリングが出現するらしいの。今度は紫色のリングよりも難しい場所にあり、消えるのも早いようじゃ。より速く、くぐり抜けてパワーセルのゲットをめざすのじゃ！

STEP 3 丘はナナメにジャンプしよう

ここのリングは丘の少し横にあるため、まっすぐジャンプするとくぐることができない。丘にさしかかるときに少し左側に移動し、ナナメ方向にジャンプすれば成功しやすいぞ。

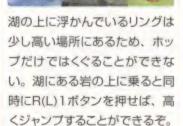
GET!!

STEP 1 紫色のリングをクリアしよう

青のリングは紫色のリングをクリアすると現れる。紫色のリングに比べて消えるまでの時間が短く、高台からスタートするので着地の際にリングを見失わないように。

STEP 2 岩でジャンプ!!

湖の上に浮かんでいるリングは少し高い場所にあるため、ホップだけではくぐることができない。湖にある岩の上に乗ると同時にR(L)1ボタンを押せば、高くジャンプすることができるぞ。

アイコンの説明 パワーセル

チャレンジ攻略

オーブ&テイサツバエのありか

ぼんちのなかにあるテイサツバエやオーブを見つけることは、それほど難しくはない。じゃが、高台や空中にあるオーブを取るには少々コツが必要じゃな。何度もチャレンジしてコツをつかむとよいじゃろう。

200/1050/2000コ

7/63/112匹

ガケのところに鉄枠箱発見!

青いリングが出現するガケの近くに鉄枠箱が隠されている。あと回しにしておくと忘れてしまうことがあるので、青のリングくぐりにチャレンジするときに手に入れておくといい。

高台では減速

高台にあるオーブを確実に取るなら、ジャンプのあとにボタンを放し、スピードを落として一度停車しよう。そしてゆっくりと鉄箱に体当たりして、中にあるオーブを入手するといい。

連続ジャンプで高台を越えよう

ここにある鉄枠箱を取るには高台を跳び越す必要がある。ポイントとしてはP.125の攻略と同じで、連続ジャンプしていけばOK。勢いあまって落下しないように注意しよう。

毒箱にご用心

トンネルのそばに並んでいる鉄箱があるところには、毒箱もいっしょに置いてある場合が多い。毒箱に触れてダメージを受けないように、スピードを落として取るようにしよう。

空中にもたくさんのオーブが!

ぽんちには地面に置かれている鉄箱以外にも、空中に浮いたオーブが数多くある。これらのオーブは丘や湖にある岩を利用し、ズーマーをジャンプをさせて手に入れるといいぞ。

オーブを持ってガロック村に戻ろう

このプリカーソルぽんちには合計200個ものオーブが隠されている。これを全部取っていけば、手持ちのオーブがかなり増えるはずだ。そこで、ぽんちのチャレンジをすべてクリアし、オーブを全部取ったら、いったんガロック村に戻って集めたオーブとパワーセルを交換してこよう。どこで誰と交換できるのかはP.090を参照してほしい。

アイコンの意味 オーブ
テイサツバエ

ヤリコミ情報

シビト谷タイムアタックを極めろ!!

「シビト谷のコースでしんきろくをだせ」で本書のスタッフが叩き出したタイムアタックの最速記録とその攻略方法を大公開!! ズーマーの基本操作はもちろん、トラップのある場所などコース全体を熟知していなければ話にならないぞ。我こそはシビト谷最速レーサーと思うプレイヤーはぜひ挑戦してほしい。

やったぜ!! 限界突破(?)の20秒台

試行錯誤の結果29.66秒という驚異的なタイムを叩き出すことに成功した。このタイムを出すには3つの下準備が必要になる。まず走りやすいようにコース内のラーカーをズーマーごと体当たりしてすべて倒しておくこと。次に毒箱をコース外にある緑エコ噴出口を使って回復しながら全部壊すこと。最後に■ボタンを押して減速走行しつつ、スタート地点からふたつ目の柱にある青エコを、ぐるぐる回りながら6回連続で取って最高速にすることだ。そうしたら、青エコの効果を切らさないために■ボタンを押したままコース外に出て、ゲート前にある小山まで戻ろう。以上で準備完了だ。実際にコースを走るときのポイントは、下の記事を見てほしい。

障害物に強くぶつかると青エコの効果が切れてしまう。そうなると、もう一度取り直さないとダメだぞ。

最高速でゴールすれば30秒台は意外とカンタンだ。20秒台をめざすのならコーナーでぶつけるな!!

タイムを縮めるポイントはここだ!!

1 スタートまえから左急旋回だ

ゲート前の小山は最高速で通ると車体がはねてしまうので、減速しながら上ぼり、頂上で再加速だ。写真の位置から左に急旋回して手前のカーブを通ろう。

2 右カーブは急旋回で進入

上ぼり坂になっている右急カーブの進入角度を誤ると、外側にある岩に衝突してタイムロスになる。ふたつ目の棒から右に急旋回してカーブのインに寄ろう。

3 折り返し地点は流しながら急旋回

段違いの折り返し地点。コースの左側でR1(L1)ボタンを押しながら、写真の場所で右に急旋回すると、壁に衝突せずに落下できる。着地したらすぐに加速だ。

4 最後の棒に夢を託せ

ひとつ目の棒が伸びきる直前に横を抜けると最後の棒までに約27.5秒になる。このタイミングで行くと棒が広がった状態のままなので最高速で抜けられるぞ。

探険攻略編

ボルカノ噴火口周辺

The Circumference of Volcanic Crater

ガイセツ山 Snowy Mountain P.144

ボルカノ噴火口 Volcanic Crater P.138

トロイデの山道 Mountain Pass P.132

ヤミノ洞くつ Spider Cave P.156

先へ向かうにはマグマチューブを通らなきゃダメだわ。でもそこはレンゴク谷よりすごい溶岩地帯よ。いまのズーマーのままでは進めないわ。パワーセルが72個あれば、耐熱シールドをもっと強化できるの。このへんはパワーセルがいっぱいありそうだから持ってきてね。

トロイデの山道

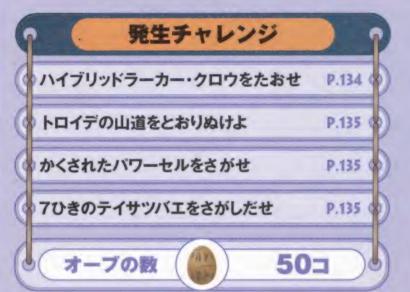
MOUNTAIN PASS

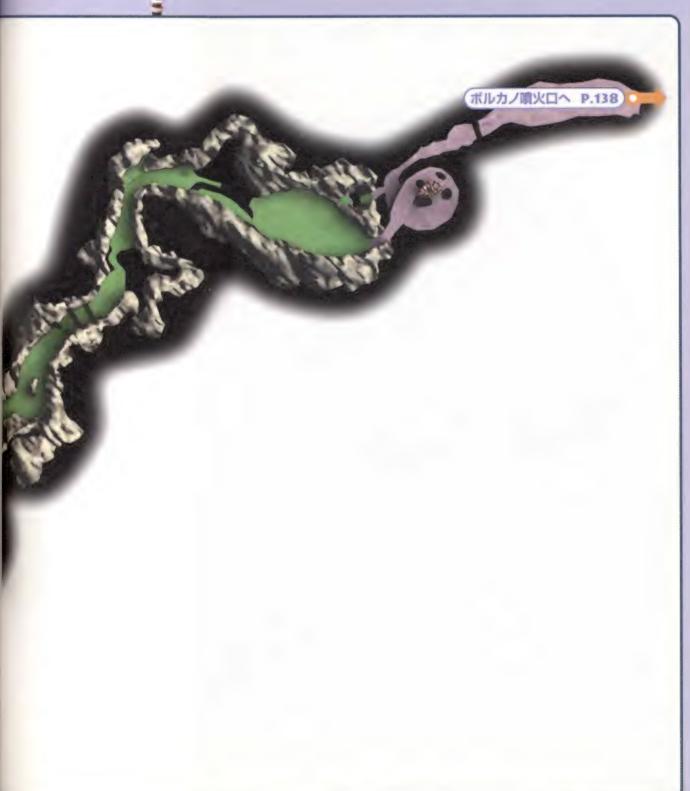
発生チャレンジ

チャレンジ	ページ
ハイブリッドラーカー・クロウをたおせ	P.134
トロイデの山道をとおりぬけよ	P.135
かくされたパワーセルをさがせ	P.135
7ひきのテイサツバエをさがしだせ	P.135
オーブの数	50コ

エリアの位置

出現ラーカー

トルーバーラーカー
P.021

ふむ。ここまで来たということはパワーセルを45個集めたのじゃな。
おぬしらにしてはようやったわい。じゃが、安心するにはちと早いぞ。
トロイデの山道入口には、ガロック村にいたハイブリッドラーカー・
クロウがおぬしらを待ちかまえておる。用心してかかるのじゃ!!

ボルカノ噴火口へ P.138

ハイブリッドラーカー・クロウをたおせ

クロウは右腕と上半身にプリカーソル甲殻を装備したハイブリッドラーカーじゃ。その巨体を活かした攻撃が得意で、岩を生みだしては、それを投げつけてきおる。奴を倒さんかぎり、北の大地には進めんぞ!!

STEP 1 クロウを倒せ

トロイデの山道に行くことがチャレンジの発生条件だ。溶岩地帯にいるハイブリッドラーカー・クロウを倒すと、パワーセルが出現するぞ。具体的な倒しかたは下の記事を読んでほしい。

基本はヒット＆アウェイだ！

手順1 投げつけられてくる岩を避け続ける。

手順2 出現した青エコを取って橋をかける。

手順3 黄エコを取ってクロウに弾を連射する。

手順4 大岩が来たら一目散に足場まで逃げる。

※以降繰り返し

 エコ   ズーマー パワーセル

チャレンジ攻略

1 トロイデの山道をとおりぬけよ

2 かくされたパワーセルをさがせ

3 7ひきのテイサツバエをさがしだせ

チャレンジが3つもあるが、当面の目標はトロイデの山道を通り抜けることじゃ。山道の奥ではトルーパーラーカーの隊長が爆弾のスイッチを握っておる。手下どもよりも早くゴールして爆破を阻止するのじゃ!!

 50/1250/2000コ

 7/70/112匹

STEP 1 ひとまずラーカーを追いかけろ

ズーマーで鉄枠箱を1個壊すと「7ひきのテイサツバエをさがしだせ」のチャレンジが発生。それ以外のチャレンジはパワーセルを取るだけで、とくに発生条件はないぞ。

P.136へ

START

P.134から

STEP 2 まよわず右コースへ

この場所で道がふた手に分かれているが、距離が短い右側のコースを通ったほうが、手下たちに追いつきやすくなるぞ。分かれ道手前にあるジャンプ台からホップして跳び移ろう。

アイコンの意味 ズーマー オーブ テイサツバエ

STEP 3 壁沿いの脇道に跳べば安全だ

ジャンプ台にさしかかったら、右に移動して壁沿いにある脇道に跳び移ろう。ジャンプ台の先は巨大な谷間になっているので、無理に跳び越えようとすると谷底へ落ちてしまうぞ。

×3
×5
×5
×5
×5
GET!!

P.137へ

P.135から

STEP 4 パワーセルはとりあえずあと回し

コースから外れた場所にパワーセルがあるが、初めてトロイデの山道に来たときは取ることができない。ひとまずあと回しにしてゴールをめざそう。取りかたは次ページをチェック!

事実上、トルーパーラーカーを抜く最後のチャンスとなる。画面上に最後尾の手下が見える程度なら、3つある青エコ噴出口を使って加速し、一気に追い抜くことができるのだ。

STEP 6 爆発物を回避

道の先が小さな谷間になっているうえに、左側には爆発物があるので右側の道を選択する。谷間の下のほうにある毒箱は、加速していれば跳び越えられるので当たることはないぞ。

STEP 7 ラーカーに体当たりだ

爆発物のある道を通り抜けたらゴールは目の前。そこにいるトルーパーラーカーの隊長をズーマーごと突っこんで倒そう。そしてトランスパッドの上にあるパワーセルを入手するのだ。

ここに注意!

最初の大穴を抜けたら右へ

洞くつに入ってしばらく進むと、落ちると一発死の大穴が連続して4つもある。そのなかでも落ちやすいのがふたつ目の穴だ。ひとつ目をかわしたら、すぐ右側に寄って、穴をかわそう。

黄エコ噴出口のスイッチを押していると……

横道にあるパワーセルが取れるのは、ガイセツ山(P.144)の「黄のエコ噴出口のスイッチをさがせ」をクリアしたあと。クリアすることで岩の前にある黄エコ噴出口が使えるようになり、横道をふさいでいる岩を壊してパワーセルを取れる。ちなみにチャレンジクリア後に山道を歩きでいけば岩の右端を2段ジャンプ+回し蹴りで跳び越えられるぞ。

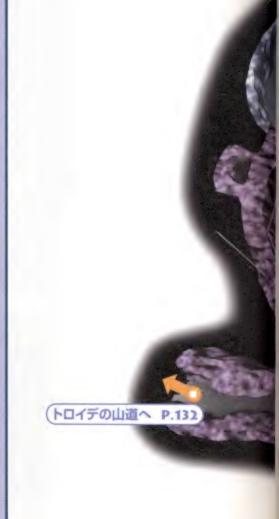
ボルカノ噴火口

VOLCANIC CRATE

発生チャレンジ

チャレンジ	ページ
90コのオーブを宝石掘りにわたせ	P.140
90コのオーブを宝石掘りにわたせ	P.140
90コのオーブを宝石掘りにわたせ	P.140
90コのオーブを宝石掘りにわたせ	P.140
120コのオーブをオラクルの像にそなえよ	P.140
120コのオーブをオラクルの像にそなえよ	P.140
かくされたパワーセルをさがせ	P.141
7ひきのテイサツバエをさがしだせ	P.142

オーブの数 50コ

エリアの位置

よいか、ゴルとマイアはダークエコを解放しようとしておる。そうなれば世界は破滅じゃ。やつらを止めるにはマグマチューブを通り、やつらの城に行くしかあるまい。だがの、マグマチューブを通るためにはパワーセルを72個集めてズーマーを改造しなくてはならんのじゃ。

登場人物

ゴージィ
強欲なヒゲオヤジ。巨大な宝石を掘り当てようともくろんでいる。

ウイラード
気弱な性格の青年。カナリアの「トリさん」が唯一無二の友だち。

チャレンジ攻略

オーブと引き替えにパワーセルをもらえ

1

宝石掘りとオラクルの像はオーブとパワーセルを交換してくれるのじゃ。なんと、宝石掘りはパワーセルを4個も持っておるぞい。なにぃ、オーブが足りんじゃと!!　さすれば、ここより先のエリアで集めてくるんじゃ。

STEP 1 ありったけのオーブと交換だ

ここにいる宝石掘りと話すと、90個のオーブとパワーセルを交換するチャレンジが4つ発生するぞ。これ以降のエリアでオーブは使わないので、ここでオーブを使ってしまおう。

STEP 2 宝石掘りを優先させよう

オラクルの像に話しかけるとオーブ120個とパワーセルを交換するチャレンジがふたつ発生する。ただし必要なオーブ数が多いので、宝石掘りのほうを先にこなしておくといいぞ。

アイコンの意味　 パワーセル

チャレンジ攻略

ボルカノ噴火口周辺　**ボルカノ噴火口**

1 かくされたパワーセルをさがせ

ボルカノ噴火口のどこかに、パワーセルがかくされているそうじゃの。これは、パワーセルを取らんとチャレンジの内容自体がわからんという少々難しいチャレンジじゃ。見落とさんように徹底的に調査せい!!

GET!!

ヤミノ洞くつへ　P.156

START

STEP 1 ガケに鉄箱が!

切り立ったガケの上のほうにパワーセルの入った鉄箱が隠されている。そのままでは壊すことはできないので、ヤミノ洞くつの入口付近にある黄エコ噴出口でパワーアップするのだ。

STEP 2 ヤミノ洞くつへ

ヤミノ洞くつの入口付近にある黄エコ噴出口でパワーアップしたら、すぐに引き返そう。途中にあるガケを早く跳び越えないと黄エコが切れてしまうからだ。連続2段ジャンプで急げ!

STEP 3 鉄箱はジャンプ攻撃で

見回しビューで狙っていると黄エコの効果が切れてしまうので、写真の場所からジャンプして誘導弾を撃ち、鉄箱を壊そう。すると、ジャックの足下にパワーセルが落ちてくるぞ。

アイコンの意味　 エコ噴出口　 パワーセル

ボルカノ噴火口周辺　ボルカノ噴火口

チャレンジ攻略

オーブ&テイサツバエのありか

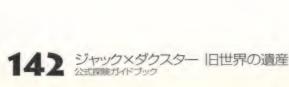
1

オーブやテイサツバエを探すのはたやすいことじゃが、ここは足場の下が溶岩じゃ。キケンな場所がほとんどじゃから足を踏みはずせば一瞬で黒こげじゃわい。狭いところを移動するときは慎重な操作が必要じゃな。

50/1500/2000コ

7/77/112匹

見回しビューで下をチェック!

ボルカノ噴火口に入ったら、つり橋を渡るまえにガケの下を偵察してみよう。わかりづらい場所に鉄枠箱があるが、耳をすませばちゃんとテイサツバエの効果音が聞こえるはずだ。

2段ジャンプから垂直頭突きだ

トロッコへ向かう途中にある鉄枠箱は、かなり狭い場所にあるので2段ジャンプしてから垂直頭突きで壊そう。鉄枠箱の真上でこれを出せば、溶岩に落ちることは少なくなる。

トロッコに乗っているだけでOK

レール上にあるオーブは、トロッコに乗っているだけで全部取ることができるのだ。別のレールに移るときはトロッコどうしが交差する地点でジャンプすれば乗り移りやすいぞ。

探険攻略編
ボルカノ噴火口周辺

オーブが足りなくなっても先に進もう

ボルカノ噴火口ではオーブとパワーセルを交換するチャレンジが6つもあり、全部クリアするには合計600個のオーブが必要だ。さすがにボルカノ噴火口までに集めたオーブで、これらすべてをクリアするのはきびしい。ヤミノ洞くつやガイセツ山といった隣接しているエリアでオーブを集めて、再び戻ってくる必要があるだろう。

アイコンの意味 オーブ テイサツバエ

ガイセツ山

SNOWY MOUNTAIN

発生チャレンジ

オーブの数 200コ

エリアの位置

出現ラーカー

バーバック・ラーカー
P.021

イエティラーカー
P.020

ホッピング・ラーカー
P.021

アイスピックラーカー
P.020

ガイセツ山にはボルカノ噴火口にあるゴンドラを使って行くしかないのじゃが、どうやら壊れているようじゃ。ボルカノ噴火口に来てからパワーセルを3個取れば、ケイラが修理してくれるぞい。ガイセツ山は全体が雪でおおわれており、氷で足が滑りやすいので慎重にな。

ボルカノ噴火口へ P.138

ラーカーのとりで

発掘ラーカー
P.021

チャレンジ攻略

黄のエコ噴出口のスイッチをさがせ

1

このチャレンジをクリアすると、いままで閉じていた黄エコ噴出口が使えるようになるのじゃ。じゃがな、肝心のスイッチがどこにあるのか見当もつかん。ひとまず、地理に詳しい宝石掘りに聞いてみるがよい。

STEP 1 木の裏に入口が!!

ここの木のあいだを抜ければパワーセルのある場所に行ける。チャレンジ発生条件はボルカノ噴火口の宝石掘りに話しかけることだが、引き返すよりはこのまま行くほうが無難だ。

STEP 2 4歩滑ってジャンプ

凍結地帯で4歩ぐらい滑ってから、移動足場に向かって2段ジャンプで跳ぼう。それ以上滑ってジャンプすると、見当違いの方向に跳んでしまうか、移動足場を跳び越えてしまうぞ。

STEP 3 棒が引っ込んだら2段ジャンプ

棒の前でいったん止まり、棒が引っ込み始めたら4歩滑ってから2段ジャンプだ。着地したらただちに前方の足場に向かって2段ジャンプで跳べば、棒に押し出されずに進めるぞ。

STEP 4 移動足場は前もって確認すること

棒の目の前で止まり、引っこみ始めたら4歩滑って移動足場へジャンプで跳び移ろう。棒のせいで前方が見づらいため、跳ぶまえに見回しビューで確認しておくといいだろう。

STEP 5 黄エコ噴出口発見!!

パワーセルが落ちている場所が、じつは探し求めていた黄エコ噴出口だ。パワーセルを取るとスイッチが入り、いままでフタが閉まっていた黄エコ噴出口が使えるようになるぞ。

ここに注意! しゃがみ歩きで移動だ

しゃがんだまま移動すれば滑らないで進むことができるぞ。凍結地帯は狭く、視点が固定されているのでまわりの状況を確認しづらい。この方法で進んでいき、谷底へ滑り落ちないようにしよう。

パワーセル

チャレンジ攻略

ボルカノ噴火口周辺 **ガイセツ山**

ダークエコ発掘3部隊をすべてたおせ

氷で封印されたダークエコをラーカーどもが発掘しておる。発掘は5匹ごとの3部隊に分かれており、部隊長の発掘ラーカーを1匹でも倒すとチャレンジ発生じゃ。順番は関係ない。発見しだい阻止するのじゃ!!

STEP 1 発掘ラーカーは赤エコで倒せ

発掘現場に着いたら、まわりにいるホッピング・ラーカー、バーバック・ラーカーをすべて倒す。そうすると、発掘ラーカーが削氷機から降りて攻撃をしかけてくるぞ。盾で身を守っているが、近くにある赤エコを使って攻撃すれば、盾を壊すことができる。そうして、もう1回攻撃すると倒すことができるのだ。3部隊すべてを壊滅させた時点でパワーセルがその場に出現するぞ。

ここに注意!

雪玉をかわせ!

この道を進んでいると、巨大な雪玉がいくつも連なって転がってくる。これにぶつかるとダメージを受けてしまうぞ。雪玉はジグザグに転がってくるので、端を通るとかわしやすくなるはずだ。

アイコンの意味   エコ噴出口 パワーセル

ボルカノ噴火口周辺 **ガイセツ山**

チャレンジ攻略

こおりづけのはこをひらけ

1

ガイセツ山のどこかに氷づけになった鉄箱が眠っておるらしいのじゃ。ワシは誰かがそのなかにパワーセルを隠したに違いないとにらんでおる。なんとか見つけ出して、パワーセルをいただいてくるのじゃ。

STEP 1 先に黄エコ噴出口を使用可能に

発生条件はないが、要するに鉄箱を壊してパワーセルを取ればいい。それには黄エコの力が必要不可欠。P.147のチャレンジをクリアして黄エコ噴出口を使用可能にしておこう。

STEP 2 鉄箱を壊してパワーセルゲット

黄エコ噴出口でパワーアップしたら、鉄箱のほうを向き、ジャンプして誘導弾を発射だ！　そうすれば、わざわざ見回しビューで狙わなくても、鉄箱に弾を当てることができるのだ。

アイコンの意味 エコ噴出口 パワーセル

チャレンジ攻略

ボルカノ噴火口周辺　ガイセツ山

ラーカーのとりでのもんをひらけ

ガイセツ山にあるラーカーのとりでは放っておくわけにいくまい。じゃが、とりでの門は固く閉ざされておるので、なかに入ることすらままならん。まずは付近をくまなく調べ、門を開く方法を見つけるのじゃ!!

START

GET!!

①〜③ 足場出現スイッチ

STEP 1 足場を出そう

トランスパッドにいるフラフラ鳥に乗って、すぐそばのスイッチを押すとチャレンジが発生。一定時間だけ足場が現れる。これらに跳び移って谷の向こう側をめざしていくのだ。

STEP 2 フラフラ鳥の影を目標にしよう

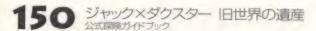
ひとつ目のスイッチを押すと約12秒、ふたつ目は約20秒、3つ目は約30秒しか足場は現れない。飛ぶときはフラフラ鳥の影を足場に映しながら着地するとうまくいくぞ。

STEP 3 スイッチはここだ

谷の奥までたどり着けばパワーセルが取れ、とりでの門が開く。ここから帰るときはフラフラ鳥から降りて、ひとつだけ残っている足場に乗れば、とりでの正面まで自動的に運ばれるのだ。

アイコンの意味　フラフラ鳥　パワーセル

チャレンジ攻略

ボルカノ噴火口周辺 **ガイセツ山**

ラーカーのとりでにせめこめ

どうやらとりでの門を開いてきたようじゃの。でかした!! じゃが、安心するでないぞ。とりでと言うだけあってたくさんのラーカーがおるはずじゃ。ひとまず、とりで全体が見回せるような高い場所をめざすがよい。

STEP 1 イエティラーカーは無視

チャレンジの発生条件はなく、とりで内にあるパワーセルを取るだけでいい。イエティラーカーはいくら倒しても無限に出てくるので、相手をしないで先を急いだほうがいいだろう。

STEP 2 パワーセルゲットの近道

写真にある雪が盛り上がっているところからスーパージャンプで小屋の屋根によじ上ぼるのがパワーセルへの近道。やぐらからも行けるのだが、こちらからのほうが断然近道なのだ。

STEP 3 ひとつ目のバーへは2段ジャンプ

最初のバーまでのみ距離があるので、2段ジャンプで跳びつこう。ふたつ目以降のバーは足場の端からの通常ジャンプで届くはずだ。バーを渡った先でパワーセルをゲットしよう。

アイコンの意味 パワーセル

チャレンジ攻略

ラーカーのはびこる洞くつにとびこめ

1

ホッピング・ラーカーがうじゃうじゃいる氷の洞くつに向かうのじゃ。ただしラーカーをやっつけることに夢中になっていると毒箱に触れてオダブツになるやもしれん。毒箱の近くではくれぐれも戦わんことじゃ!!

GET!!

START

STEP 1 入口は滑るつり橋の先

発生条件はなく、洞くつの奥にあるパワーセルを取るだけ。途中にあるつり橋は凍っていて滑るが、橋が落ちている部分だけジャンプで跳び越えるようにすれば問題なく突破できる。

STEP 2 赤エコを使おう

赤エコでパワーアップしているときに回し蹴りで攻撃すると、広範囲にわたって攻撃できるので、ラーカーに囲まれずに倒すことができる。さらに、毒箱もダメージを受けずに壊せるぞ。

STEP 3 ガケを上ぼろう

階段状になっているガケは通常ジャンプでサクサク上ぼっていこう。最上段にパワーセルが落ちているので、それを拾ったらそのまま道なりに進んでいけば、横穴から脱出できるぞ。

エコ噴出口
パワーセル

ボルカノ噴火口周辺　**ガイセツ山**

チャレンジ攻略

プリカーソルのふういんスイッチをすべてとけ

ガイセツ山のあちこちに封印スイッチというものがある。それらを全部押して封印を解除するのじゃ。なに、封印スイッチがわからんじゃと!? 雪から出ておる丸い柱がそれじゃ。わかったならとっとと行ってこんか!!

STEP 1 垂直頭突きで押そう

封印スイッチをひとつでも押せばチャレンジが発生。2段ジャンプからの垂直頭突きなら、バリアにはじかれないで押すことができるぞ。まわりのバリアが消えたら封印が解けた証拠だ。

①〜⑬ プリカーソルふういんスイッチ

STEP 2 全部で13個

封印スイッチは全部で13個。すべてを押したときにパワーセルがその場に出現するぞ。たくさんあるので押し忘れのないように、押したスイッチにはマップでチェックしておこう。

ここに注意!

ラーカーは待って倒せ

ここの凍結地帯にいるラーカーには、近づかれるまで待ち、回し蹴りの届く範囲まで来たら攻撃だ。パンチだと滑ってあらぬ方向に行ってしまうぞ。ここに限らず凍結地帯では回し蹴りを使うといい。

アイコンの意味　パワーセル

チャレンジ攻略

オーブ&テイサツバエのありか

1

雪深きこの地には、もしかしたら雪に埋もれているオーブがあるやもしれん。とくに、雪がヒザまで積もっているようなところは怪しいわい。ん、首が寒いじゃと? ダクスターでも首に巻きつけてガマンせい!!

200/1350/2000コ

7/84/112匹

足場に自分の影を映して着地だ

フラフラ鳥に乗って足場にあるオーブを取ろう。うまく着地するには、ジャンプ+はばたきで跳び、落下中にフラフラ鳥の影を次に乗る足場に映しながら下降していくといいぞ。

断崖絶壁に鉄枠箱が!

ガイセツ山の北のほうにある断崖絶壁に鉄枠箱があるぞ。この道は通らなくてもすべてのチャレンジをクリアすることができるため、うっかり見落としやすいので注意しよう。

オーブが埋もれてしまう……

黄エコ噴出口でパワーアップし、鉄箱に向かって誘導弾発射だ。出現したオーブは雪に埋もれて見えなくなってしまうが、鉄箱が壊れた地点に行けば問題なく取ることができる。

青エコはやぐらのてっぺんだ

とりで内に3つあるオーブ貯蔵庫を開けるための青エコは、すぐそばのやぐらのてっぺんにある。そこから跳び降りるときは着地直前に回し蹴りをすればダメージを受けずにすむぞ。

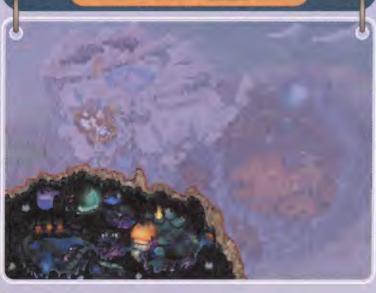
アイコンの意味 フラフラ鳥 エコ エコ噴出口 オーブ テイサツバエ

ヤミノ洞くつ

SPIDER CAVE

発生チャレンジ

オーブの数 200コ

エリアの位置

ヤミノ洞くつはヤミノ洞くつ中心部、オクヤミノ洞くつ、マクラヤミノ洞くつの3つの総称じゃ。内部には、ダークエコだまりがところどころにあって、キケンな場所になっておる。うっかり足を踏みはずしたら即死じゃわい。ジャック、ダクスターのようなへまはするでないぞ。

ボルカノ噴火口へ P.138

ヤミノ洞くつ中心部

オクヤミノ洞くつ

出現ラーカー

ラーカースパイダー P.022	バーバック・ラーカー P.021
削岩ラーカー P.020	ラーカーセンチピード P.022

チャレンジ攻略

ボルカノ噴火口周辺　**ヤミノ洞くつ**

1 はしらをかじるラーカーをすべてたおせ

ヤミノ洞くつの支柱にラーカーが巣くっておるそうじゃ。こやつらのせいで宝石掘りが仕事のじゃまをされて困っておるうえに、支柱に穴が開き、洞くつが崩れようとしておる。そうなるまえに退治してくるのじゃ!!

STEP 1 ゴージィからの頼みごと

宝石掘りに話しかけるとチャレンジが発生する。ただし、この話を聞くには、先にオーブとパワーセルを交換するチャレンジ(P.140)を4つともクリアしていないといけないぞ。

STEP 2 ムカデを狙撃

黄エコでパワーアップして、見回しビューでラーカーセンチピードを狙おう。弾を2発当てれば倒せる。黄エコ噴出口の上に立ってそこから狙えばエコ切れの心配をせずにすむぞ。

◎ 支柱の位置

START

GET!!

STEP 3 9匹全部退治しよう

ラーカーセンチピードは全部で9本ある支柱に1匹ずつ巣くっている。すべて倒した時点で、まんなかにある支柱からパワーセルが飛び出してくるぞ。それを取ればチャレンジクリアだ。

アイコンの意味　 エコ噴出口　 パワーセル

チャレンジ攻略

だいしゃりんバーにうちあがれ

ヤミノ洞くつの最深部にオクヤミノ洞くつと呼ばれる場所がある。そこの壁から出ているバーを伝ってしらみつぶしに調査してみるのじゃ。おおそうじゃった、このチャレンジには発生条件はないぞい。

STEP 1 隠し打ち上げ台

バーのある壁とまっすぐ向き合った状態で青エコを取り、そのままガケから跳び降りれば隠された打ち上げ台に着地できるぞ。そうしたら、すぐに打ち上げ台でバーまで跳び上がろう。

STEP 2 バーの上にある青エコを取れ

バーにつかまったら上→上→上の順に移動して青エコを取り、そこから左→左→左と移動する。最後につかまったバーから左に向かってジャンプすれば移動台に着地できるぞ。

STEP 3 パワーセルは足場の上

移動台に乗ると上にある足場まで運んでくれるぞ。そこにあるパワーセルを取ったら、青エコを使ってもうひとつの移動台を作動させて戻ろう。いちばん下の地面まで一気に帰れるぞ。

アイコンの意味 打ち上げ台 移動足場 エコ パワーセル

ボルカノ噴火口周辺 ヤミノ洞くつ

チャレンジ攻略

ダークエコクリスタルをすべてこわせ

ダークエコクリスタルはダークエコの泥が結晶化したものらしく、ラーカーたちはこのクリスタルを狙っているようじゃ。やつらの手に渡るまえに、なんとしてでもダークエコクリスタルを壊すのじゃ!!

STEP 1 クリスタルはすべて壊せ

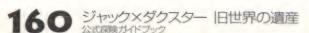
セイジィに話しかけ、ダークエコクリスタルを破壊するように言われるとチャレンジ発生。クリスタルは全部で5個あり、壊すには直接触れるか黄エコの誘導弾を当てればいい。

STEP 3 黄エコで壊せるぞ

黄エコ噴出口でパワーアップしたら近くの小高い場所に移動して、見回しビューでクリスタルの上のほうを狙って誘導弾を撃とう。下のほうは足場がじゃまで誘導弾が当たらないぞ。

STEP 4 お次は遠距離攻撃だ

近くにある黄エコ噴出口を使って、写真の場所からジャンプして誘導弾を撃てば、クリスタルを壊せるぞ。この方法ならわざわざダークエコの池を渡らなくても破壊できるのだ。

GET!!

触ったらすぐに避難しよう

ここのダークエコクリスタルは直接触れなければ壊すことができない。壊れるときの爆風に巻き込まれるとダメージを受けるので、触れたら5歩以上離れよう。残るはあと3つだ。

START

STEP 5 地底湖の底に!

4つ目のクリスタルは地底湖の底に沈んでいる。湖のなかにもぐってタッチしたら、すぐに●ボタンを離して浮上しよう。たとえ水中でも、爆風によってダメージを受けてしまうのだ。

STEP 6 5つ目でラスト

5つ目も地底湖の底にあるので、4つ目と同じように潜ってタッチしたら、すぐに浮上しよう。ダーククリスタルを5つ全部壊すと、地底湖のすぐ側にパワーセルが出現するぞ。

アイコンの意味 エコ噴出口 パワーセル

チャレンジ攻略

ヤミグモのすみかをつきすすめ

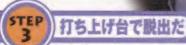
オクヤミの洞くつにあるヤミグモのすみかには何かがあるとワシはにらんでおる。ただしヤミグモのタマゴがたくさん産みつけられておるそうじゃから、無事に戻ってこれるかどうかは保証できんがの。

STEP 1 クモノスが目印

ヤミグモのすみかにいるヤミグモを1匹倒すとチャレンジが発生するぞ。巣穴にはオクヤミノ洞くつにあるクモノスジャンプ台が3つ並んでいるところから、ジャンプ台を渡って行くのだ。

STEP 2 黄エコ連射で突撃

入口にある黄エコ噴出口でパワーアップしたら、奥に進みながら誘導弾を撃ちまくろう。そうすれば、次々と襲ってくるヤミグモたちを蹴散らしながら、すみかの奥に行けるぞ。

STEP 3 打ち上げ台で脱出だ

ヤミグモのすみかのいちばん奥にパワーセルが落ちている。誘導弾を撃ちながらそこまでたどりつき、パワーセルを取ったらすぐそばの青エコを使って打ち上げ台で脱出しよう。

アイコンの意味
 打ち上げ台
 青エコ
 黄エコ噴出口
 パワーセル

探険攻略編　ボルカノ噴火口周辺

ボルカノ噴火口周辺　ヤミノ洞くつ

チャレンジ攻略

遺跡のあしばを上へとすすめ

おぬしら、ヤミノ洞くつ中心部のてっぺんにある足場が見えるかの？いかにも、何かありそうじゃのう。ワシのカンがうずいておるわ。よし、おぬしら、その辺にある移動足場を使って上がってみるんじゃ。

STEP 1 移動足場でGO!

チャレンジの発生条件はなく、天井付近の足場に落ちているパワーセルを取るだけでクリアできる。そこへ行くには、ヤミノ洞くつに入ってすぐ上のほうにある移動足場を使うのだ。

STEP 2 使う移動足場は5個

移動足場どうしが接近したら、2段ジャンプで跳び移り、マップ上の矢印の流れに沿って移動しよう。使用する移動足場はぜんぶで5個あるが、どれも同じやりかたで対処できるぞ。

アイコンの意味 パワーセル

探険攻略編　ボルカノ噴火口周辺

ボルカノ噴火口周辺 ヤミノ洞くつ

チャレンジ攻略

マクラヤミノ洞くつをたんさくせよ

この洞くつはその名のとおり、なかが闇でおおわれていて視界はゼロじゃ。一歩でも足を踏み外せば奈落の底に落っこちてしまうわい。ライトクリスタルで洞くつ内を照らしつつ進んで行くしかないのう。

STEP 1 クリスタルを攻撃すれば明かりに

発生条件はないので、道なりに洞くつの奥にあるパワーセルをめざそう。ガラス状のライトクリスタルを攻撃すれば約10〜13秒のあいだクリスタルのまわりが明るくなるぞ。

STEP 6 着地まえに回し蹴りだ

ジャンプで回転台に届く距離まで移動したら、明かりをつけて回転台に跳び移り、次の足場に向かって2段ジャンプ。ただし、足下にはヤミグモがいるので着地まえに回し蹴りだ。

STEP 7 2段ジャンプで足場につかまれ

落ちる足場に乗ったら2段ジャンプで上の足場につかまろう。そこにあるパワーセルを取ったら、目の前にあるエレベーターに乗れば、マクラヤミノ洞くつ入口まで戻れるのだ。

STEP 2 明るいうちに急げ

明かりをつけたら、すぐさま2段ジャンプで足場に上ぼり、そこから見える次のクリスタルまで前転ジャンプで急いで進もう。途中にいるヤミグモにかまっているヒマはないぞ。

STEP 3 回転台に合わせて照明を

ここも明かりをつけたら上に上ぼって回転台に乗るのだが、運良く手前に回転台が来ていれば暗くなるまえに移動できる。もし来ていなければ再度明かりをつけたほうが安全だ。

STEP 4 エレベーターが降りてきたらGO!

クリスタルの先に見えるエレベーターが降りてきたら、明かりをつけてただちに移動開始だ。木箱の奥とエレベーターを上ぼった先にある落とし穴はジャンプで跳び越えよう。

STEP 5 移動台に乗り移れ

上に乗ると落ちる足場の先にある回転台が手前に移動してきたら、明かりをつけて跳び移る。足場に着地したときは、すぐに2段ジャンプしないと奈落の底に真っさかさまだ。

ライトクリスタルの位置

アイコンの意味 パワーセル

ボルカノ噴火口周辺 ヤミノ洞くつ

チャレンジ攻略

きょだいな プリカーソルロボットにのぼれ

オクヤミノ洞くつには巨大なプリカーソルロボットが埋もれておる。それに目をつけたラーカーどもは、大がかりな足場を組んでロボットを発掘するつもりらしい。おぬしら、そこへ行ってくわしく調べてくるのじゃ。

STEP 1 岩を上ぼれば近道

このチャレンジも発生条件はないので、直接パワーセルをめざそう。近道するには奥のほうにある岩を上ぼっていく。3段目の足場に上がるエレベーターまで一気にたどりつけるぞ。

START

STEP 2 安全に行くなら回転台へ

エレベーターから降りてまっすぐ進むと、落ちる足場とバーがあるために難易度が高くキケン。右にある回転台に乗り、火を噴く壺がある足場へ2段ジャンプしたほうが安全なのだ。

ローラーに落ちないように

バーからバーに跳び移るのに失敗してしまうと、ローラーにぶつかってうしろに戻されてしまう。さらに、運が悪いと下の地面まで落とされてしまう場合もあるので、操作はくれぐれも慎重にいこう。

GET!!

STEP 3 右上のバーをめざそう

足場からジャンプでバーにつかまったら、ひとまず上→右→右→上の順に乗り移ろう。そして、最後につかまったバーから右に向かってジャンプすれば、次の足場に着地できるぞ。

STEP 4 見回しビューで道をチェックだ

落ちる足場からバーに向かって跳べば、必ずバーにつかまることができるぞ。そこから右に3回跳んでいけば、最上段の足場に着くので、そこにあるパワーセルをゲットしよう。

アイコンの意味 エコ   パワーセル

チャレンジ攻略

オーブ&テイサツバエのありか

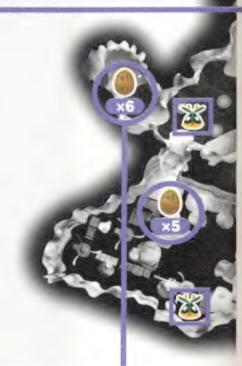
1

ヤミノ洞くつは地形が複雑に入り組んでおり、自分がどこにいるか見失いやすい。オーブやテイサツバエはこのマップを手がかりにして集めていき、取ったものから印をつけていくというのも賢いやりかたじゃ。

200/1550/2000コ

7/91/112匹

ラーカーセンチピードを倒すとオーブ出現

ラーカーセンチピードを倒すとオーブが支柱のまわりに1～3個落ちる。落ちる数はそれぞれ違うが、9匹すべてを倒すと合計13個手に入るぞ。忘れずに取りに行くようにしよう。

対岸から発射!

黄エコ噴出口でパワーアップして、ダークエコだまりの手前からジャンプして撃つ。そうすれば誘導弾が鉄箱にヒットするのだ。移動台に乗っていると黄エコが切れてしまうぞ。

猛ダッシュだ

鉄箱を壊すための黄エコ噴出口はヤミノ洞くつ中心部にある。ただし、そこからここまではかなり距離があるので、まっすぐな道では前転ジャンプを使って移動時間を短縮しよう。

誘導弾を撃ちまくれ

黄エコを取ったら、ヤミグモに向けて誘導弾を撃ち続けながら奥に進もう。そのまま鉄箱を壊してオーブを取ればいいぞ。取ったら奥にある青エコで打ち上げ台を使って脱出だ。

2段ジャンプで跳べ

まんなかの落ちる足場に向かって2段ジャンプで跳び、着地したらすぐに次の足場へ2段ジャンプ! これで、一気に落ちる足場3つとローラーふたつを跳び越えることができるのだ。

アイコンの意味 打ち上げ台   エコ エコ噴出口 オーブ   テイサツバエ

コラム3

隠し情報 その2

たげんご変換モード

隠し要素第2弾は「たげんご変換モード」だ。これを使うと、5ヵ国の外国語で『ジャック×ダクスター』を楽しめるようになる。しかも、言葉ごとにアテレコしている声優が違っているのだ。興味のある人は、下のコマンドを入力しよう。タイトル画面、フィールド画面、どちらからでも入力できるぞ。

コマンド入力で吹き替え版『ジャック×ダクスター』

タイトル画面	プレイ中画面

↓

 L3 を押しながら、下の順にボタンを押す
L1 R1 L1 R1 △ ○ × □

↓

チャイムが鳴れば成功

↓

L2 R2 押しながらスタート	L3 L2 R2 押しながらスタート

↓

オプション中の
ゲームオプションを開く

↓

ことばを選択し6ヵ国語のなかから選ぼう

にほんご	DEUTSCH(ドイツ語)
ENGLISH(英語)	ESPANOL(スペイン語)
FRANCAIS(フランス語)	ITALIANO(イタリア語)

最初から楽しみたい人は、タイトル画面に「スタート」が表示されているあいだにコマンドを入力しよう。

ゲームの途中から外国語に切り替えてプレイしてみたいと思った人はフィールド画面でコマンドを入力だ。

「オプション」を選択するとオプション画面が表示される。ここにある「ゲームオプション」を選択しよう。

コマンド入力が成功してると、「ことば」の項目が新たに追加され、これを選択すれば外国語が選べる。

言語を選択すると画面がすべて選んだ言語の表記に切り替わる。登場人物のセリフも変わっているぞ。

最終エリア

A final area

闇の眷者ゴルとマイアの城
Gol and Maia's Citadel
P.178

P.172

とうとう最後のエリアにたどり着いたわね。しかけや謎もいままでにないくらい難しくなっているわ。でも大丈夫。アナタたちはここまで立派にやってきたんだから。いままでに培ったことを全部発揮させていけば、ハッピーエンドを迎えられるはずよ。がんばってね。

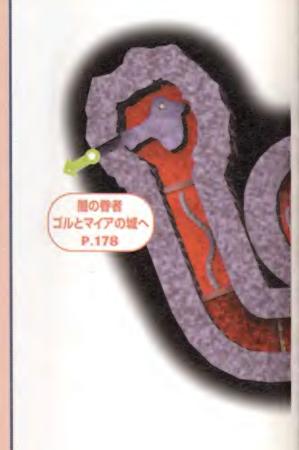
マグマチューブ

LAVA TUBE

発生チャレンジ

マグマチューブのおわりまでたどりつけ	P.174
7ひきのテイサツバエをさがしだせ	P.174

オーブの数 50コ

エリアの位置

ゴルとマイアの城に行くための道だけあってキケンがいっぱいじゃ。レンゴク谷の熱さなど比較にならんほどの高熱地帯なのじゃが、ケイラがズーマーの耐熱シールドを強化してくれてたおかげで、熱さのほうは平気じゃ。あとはおぬしらの操縦しだいじゃな。

リスタート地点

リスタート地点

ボルカノ噴火口へ P.138

チャレンジ攻略

1 マグマチューブのおわりまでたどりつけ
2 7ひきのテイサツバエをさがしだせ

難所は溶岩の上に作られたレール地帯じゃ。複数のレールがうねるように絡まっておるため、通りにくいったらありゃせん。しかも、下では溶岩が煮えたぎっておる。レールから落ちたら、一瞬でオジャンじゃぞ。

50/1750/2000コ

7/98/112匹

P.175へ

×5
×17
×12
×16
START

全部取るべし

マグマチューブに置いてあるオーブはこのマップ上にあるもので全部。この先オーブとパワーセルを交換するチャレンジはないが、達成率100%をめざすのなら、全部取っておこう。

STEP 1 溶岩地帯の先へ

「7ひきのテイサツバエをさがしだせ」は、テイサツバエを1匹取ることで発生する。もうひとつのチャレンジのほうは発生条件がないので、ゴールにあるパワーセルをめざすだけだ。

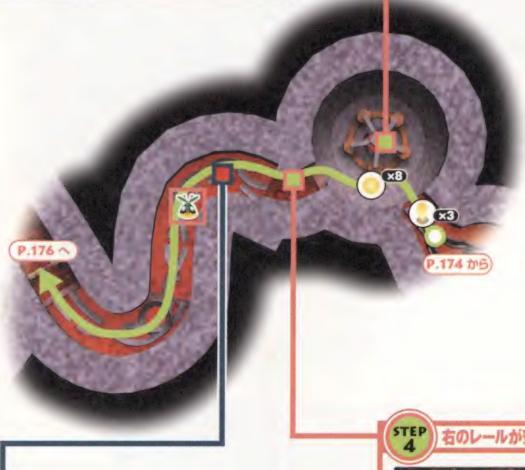
STEP 2 おすすめは左コース

右コースには冷却バルーンしかないので、機体温度を下げたいとき以外は、あまり通る価値はない。左コースならオーブを取れるのだ。鉄枠箱は全部で3つ、オーブは全部で12個ある。

STEP 3 バルーンを壊して扉を開けよう

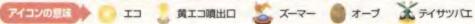
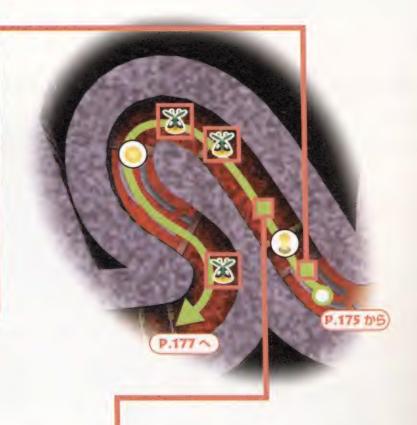
このクレーンホールに着いたら黄エコを取り、中心部にあるバルーンを誘導弾で壊そう。5個すべて壊すと、次の道への扉が開く。先へ進むまえに冷却バルーンを取っておこう。

STEP 4 右のレールが安全だ

ここから先は3つに分かれているレールのどれかを選択して進んでいく。おすすめはいちばん右のレールだ。左とまんなかは機雷があるためダメージを受けてしまう確率が高いのだ。

ここに注意! レール地帯から落ちないで!!

この先は△ボタンで減速して進むと落ちにくい。レールが途切れているところで△ボタンを離して加速し、ホップで跳び移りながら進んでいこう。着地したらまた速度を落として慎重に進むのだ。

 エコ
 黄エコ噴出口
 ズーマー
 オーブ
テイサツバエ

STEP 5 コンベアを抜けろ

コースをさえぎるように巨大な毒箱が2～3個ずつ運ばれてくる。これにぶつかると全ライフがなくなってしまうのだ。黄エコを2発当ててコンベアを壊してすきまを抜けて進んでいこう。

STEP 6 すきまが開くまで停止

黄エコが切れている場合はダークエコ・コンベアの手前でスピードを落とし、コンベアの列が途切れるまで待つ。そして、すきまが開いたらすぐに加速してそのあいだを抜けるのだ。

リスタート地点から始められる親切設定

マグマチューブは難易度が高いためか、リスタート地点が2ヵ所も用意されている。途中で失敗しても、リスタート地点を通り過ぎてさえいれば、そこから始めることができるのだ。場所はクレーン・ホール手前にひとつ。ふたつ目はレール地点の終わりにある。これなら、ズーマーの運転が苦手なプレイヤーでも安心して進められるはずだ。

GET!!

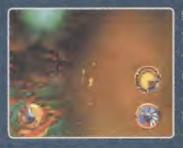
P.176 から

STEP 7 そのまま跳ぼう

レールの先に機雷がふたつしかけられていて、向こう岸にはゴール地点がある。レールに沿って進み、レールが切れたところでそのまま跳べば機雷の間を通り抜け、向こう岸に着地できるぞ。

STEP 8 ゴールにパワーセル

短いレール地帯を抜けるとゴール地点だ。トランスパッドの上にパワーセルがあるぞ。取ったらさっそくテレポート・ゲートのスイッチを押し、ケイラとセイジィを呼んであげよう。

ここに注意! 機雷の爆風にご注意

ここには道の両端にたくさんの機雷がしかけられている。まんなかを通っていればとくに何てことのない地点だが、黄エコでパワーアップしているときは少し注意してほしい。黄エコを取るとついつい無駄に弾を連射したくなるのが人の性というもの。しかし、そうすると機雷を壊したときに発生する爆風で視界がさえぎられて前方が見えにくくなってしまい、レールに乗りそこなう恐れがあるのだ。

 黄エコ エコ噴出口 ズーマー パワーセル   テイサツバエ

闇の眷者 ゴルとマイアの城

GOL AND MAIA'S CITADEL

発生チャレンジ

オーブの数 200コ

エリアの位置

登場人物

青の賢者
メカニックの天才という顔を持ちながら、人の心を酌み取れる人格者。

黄の賢者
4人ののなかで、もっとも気が荒い。ゴルとマイアを恨んでいる。

赤の賢者
ドッシリした体格をしているが、紳士的なしゃべりかたをする。

城の中心にあるロボットを止めねばならんのじゃが、ロボットを覆っておるシールドを壊さんと手も足も出んわい。ワシら4人の賢者が力を合わせれば壊してやれるんじゃが……。あとはおぬしらだけが頼りじゃ。まずは囚われの身となったワシらを解放してくれい!!

出現ラーカー

ダーク・ホッピングラーカー
P.021

バーバック・ラーカー
P.021

青の賢者

黄の賢者

赤の賢者

緑の賢者

マグマチューブへ P.172

最終ステージ 闇の賢者 ゴルとマイアの城

チャレンジ攻略

青の賢者をたすけだせ

1

青の賢者を助けだす道のりは決して平坦ではないぞ。しかけに乗り移るタイミングが非常にシビアなのじゃ。よいか、しかけの仕組みを調査してから行動するんじゃぞ。ここでは「慎重」がキーワードになるぞい。

STEP 1 ケイラからの最後のお願いだ

マグマチューブのゴールにあるテレポート・ゲートのスイッチを押すと登場するケイラと話すとチャレンジ発生。赤、黄、緑の賢者をそれぞれ助け出すチャレンジも同時に発生する。

STEP 2 同じ色の床がくずれていくぞ

この5色の小さい足場が組み合わさってできている橋(以下カラー足場)は、ひとつの足場の上に乗ると、そこも含め同じ色の足場がすべて落ちる仕組みになっている。当然、多くの足場に触れるほど、跳び移れる足場が減っていくことになる。これを渡るには、向こう岸に2段ジャンプで届く距離にある色の足場を最後まで残すよう計算して跳んでいかなくてはならないのだ。

STEP 3 左端によって移動台を待て

回転台の左端で移動台が見えてからジャンプすれば着地できるぞ。待っているときに回転台の向きが変わったら、すぐに左端に移動してジャンプするまで、視点の修正をしていよう。

STEP 4 台の端に跳びつけ

回転台の中心部に着地すると火で焼かれダメージを受けてしまう。移動台の端から2段ジャンプ+回し蹴りで跳び、回転台の端に着地するか、へりにつかまれば火のダメージを防げる。

STEP 5 移動台が止まったら2段ジャンプ

火炎放射器の火が噴射される地点に着くと移動台が止まってしまう。火が噴くまでに約1秒ほど時間があるので、そのあいだに前の移動台に向かって2段ジャンプで跳び移ろう。

STEP 6 青の賢者を助けだせ

オリの隣にある青く光っている機械がジェネレーターだ。それを壊せば青の賢者を助けられるぞ。賢者を救出したらパワーセルゲットだ。帰りは近くにある移動台で下に降りよう。

GET!!

START

アイコンの意味 移動足場 エコ エコ噴出口 パワーセル

探険攻略編
最終ステージ

チャレンジ攻略

最終ステージ　闇の眷者 ゴルとマイアの城

赤の賢者をたすけだせ

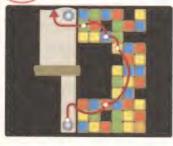
赤の賢者が捕まっている場所まで行くには、カラー足場が難関になるじゃろうな。やみくもに跳び越えようとしてもダメじゃ。スイッチを押すまえに、ひとまず向こう岸にいちばん近い足場の色を確認するのじゃぞ。

STEP 1 大広間から右に行くのが近道

ゴルとマイアの城に入って右のほうに進んでいくと、たくさんの回転台がある。ずれてしまう視点を右スティックで進行方向に合わせつつ、タイミングを計って跳び移っていこう。

STEP 2 回転台が近づいたらジャンプだ

乗っている回転台と次に跳び移る回転台がもっとも近づいたときに2段ジャンプ+回し蹴りで跳び移ろう。たくさん回転台があるが、どれも同じ跳びかたで跳び移ることができる。

STEP 3 カラー足場は赤→黄→青→緑の順番で

みだしの順番どおりに2段ジャンプ+回し蹴りで跳び移っていけば、向こう岸に渡れるはず。たとえ失敗して落ちてしまっても、カラー足場の目の前からリトライになるので安心だ。

START

赤の賢者を、青の賢者のときと同じようにジェネレーターを壊して助けだそう。帰りは移動台に乗り、下にあるカラー足場を渡ると、城の入口の反対側に戻ることができるのだ。

GET!!

ここに注意!

見回しビューでテイサツだ

回転台は全部で3つあり、それもフロアから一段低いところにあるので見にくい。そのうえ、向こう岸もわかりにくい場所にあるので、見回しビューでいったん確認してから進んだほうが安全だ。

ここに注意!

赤エコを取って突撃だ

黄エコの誘導弾では大量発生するダーク・ホッピングラーカーは対処できない。赤エコに切り替えて、回し蹴りを出しながら進んで行こう。奥にある装置を壊せばラーカーが出現しなくなるぞ。

アイコンの意味   移動足場   エコ   エコ噴出口 パワーセル

最終ステージ 闇の眷者 ゴルとマイアの城

チャレンジ攻略

黄の賢者をたすけだせ

1

ここでは黄の賢者を助けだすんじゃぞ。ポイントとなるのは、ズバリ連続する打ち上げ台じゃ。跳んだはいいが、うまく着地できないのでは、奈落の底まで落ちていってしまうわい。度胸と正確さが必要じゃのう。

GET!!

START

STEP 1 接近したら跳ぼう

ふたつ目の回転台の右端で待っていると、真上にある3つ目の回転台がよく見える。その回転台の端が見えたらすぐに2段ジャンプで跳べば、そこにつかまることができるのだ。

STEP 2 打ち上げ台7連発!!

打ち上げ台から大ジャンプすると視点が真上からのものになる。ジャックの体と打ち上げ台が重なるように落下していけば、うまく着地することができる。動いている台も同様だ。

STEP 3 黄の賢者を救え

ジェネレーターを破壊し、囚われの黄の賢者を助けてパワーセルを入手しよう。青、赤、黄の賢者を助けると、入口付近に足場が出現する。これで次のチャレンジ場所に向かおう。

アイコンの意味

 打ち上げ台 移動足場 エコ エコ噴出口 パワーセル

最終ステージ　闇の眷者 ゴルとマイアの城

チャレンジ攻略

緑の賢者セイジィをたすけだせ

ようやく、3人の賢者を助けだしたようじゃの。おぬしらにしては上出来じゃ。よいか、あらたにできた足場を使って城の上層部をめざすんじゃ。ワシは城の最上階に囚われておる。はようワシを助けに来い!!

START

GET!!

STEP 1 連続で跳んで跳んで

半円の回転台が縦に3つ並んでいる。まんなかの台が壁から出てきたらスーパージャンプ。そうしたら上の台もすぐに出てくるので、着地と同時にまたスーパージャンプで上ぼっていこう。

STEP 2 交差したら2段ジャンプだ

ロボットを中心に回っている足場の1段目にジャンプで乗って待つ。2段目が交差したら、そこに向かって2段ジャンプだ。これを繰り返してセイジィの待つ最上階まで上ぼっていこう。

STEP 3 セイジィを助け出せ

最上階にいるセイジィを、ほかの賢者を助けたときと同じように、ジェネレーターを壊して救いだそう。全員助け終わると、ロボットを覆っているシールドを4人の賢者が壊してくれるぞ。

アイコンの意味　 パワーセル

チャレンジ攻略

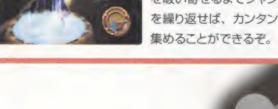
オーブ&テイサツバエのありか

いままで取り逃しておらねば、達成率100%という快挙も目の前じゃ。この城は中央棟とそれに付随する3つの棟しかない。オーブとテイサツバエを探し出すのも、これで最後と思えばなんてことはないはずじゃ!!

200/1800/2000コ

7/105/112匹

青エコでオーブを吸い寄せろ

宙に浮いているオーブを取るには、青エコを使った状態で打ち上げ台で大ジャンプをする。あとは全部を吸い寄せるまでジャンプを繰り返せば、カンタンに集めることができるぞ。

黄の賢者のオリから右の回転台

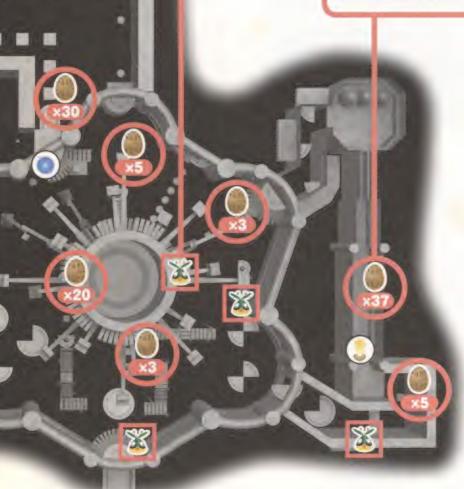
黄の賢者が囚われていたオリから右に進んでいくと3つある回転台の先に鉄枠箱があるぞ。黄の賢者を助けたらすぐに移動台に乗ってしまいがちなので、取り逃しのないように。

3人の賢者を助けてから

おそらくいちばん最後に取ることになるはずの鉄枠箱は、城の上層部にある。これを取るには青、赤、黄の賢者を助けて新しい足場を出現させていなければならないのだ。

落ちるのを気にせずにオーブを取れ

カラー足場でゲームオーバーになっても、その場からリトライできる。落ちてもいいからオーブだけを取ろう。オーブ集めに限れば下に落ちることを気にしなくてもいいはず。

アイコンの意味   打ち上げ台 エコ   エコ噴出口 オーブ テイサツバエ

最終ステージ 闇の賢者 ゴルとマイアの城

最終ボス

チューンド・プリカーソルロボットを倒せ!

ゴルとマイアはチューンド・プリカーソルロボットに乗り込み、北のプリカーソル・コンビナートを解放して世界をダークエコ一色に染めようとしておる。きゃつらのロボットを追い、破壊するのじゃ。なんとしてでもこの恐ろしい野望を阻止しなくてはならん。さあ、最終決戦じゃ!!

これがチューンド・プリカーソルロボットだ!

THIS IS THE PRECURSOR ROBOT THAT IT WAS IMPROVED!!

ゴル

この世界で唯一のダークエコ研究者でセイジとは顔見知りらしい。

マイア

ゴルの姉。ダークエコの力で若返ったと思っており、いたく満足げ。

ブルービーム

青い光線。北のプリカーソル・コンビナートを解放しようとしている。

ダークボム

肩から発射する時限爆弾。ダメージを与えられるたびに発射する。

グリーンスピリット

胸から発射する緑色の弾。ダーク・モンスターラーカーを生み出す。

レッドグレネード

右腕から5発ずつ発射する炸裂弾。約3秒たつと順に破裂し爆風が円状に広がる。

イエローブラスト

左腕からは巨大な火球を発射。弾速は速いが、速射性能は低い。

戦闘の流れ
THE FLOW OF A BATTLE

ここでは、ロボットとの戦いかたを伝授しよう。まず押さえておきたいポイントは、敵の攻撃バリエーションが豊富だということ。各攻撃の特徴と対処法を知っておかなければ、勝ち目はないぞ。また、ロボットにダメージを与えるごとにコンビナートの裂け目が広がっていくので、足下にも注意したい。

各攻撃への対処法

① ブルービーム

ロボットの狙いはコンビナートの裂け目に定まっているので、わざわざ当たりにいかないかぎりダメージを受けることはない。見回しビューで目を狙い、黄エコを5発当てよう。そうするとロボットは次の攻撃に移行するのだ。

② ダークボム

ダークボムは発射されたあと、7回以上点滅すると爆発してしまう。そのまえに青エコを使って打ち上げ台で跳ばないと一発死だ。また、爆弾の下を通ると、いきなり大爆発することもあるので、足場の外側を走るように。

③ グリーンスピリット

合計12匹出現するラーカーは黄エコ1発で倒せるぞ。だが動きが速いため、黄エコを取ったときのスキに攻撃を受けやすい。囲まれないように足場の外側を逃げ回り、ラーカーが地面に着地したスキに誘導弾を発射だ。

④ ダークボム

⑤ イエローブラスト

狙いどきは炸裂弾の破裂まえとあとだ。ジャンプして誘導弾を撃ち左腕へ5発当てればいい。爆風は連続して来るので、次に来る爆風も考えてジャンプで回避。2段ジャンプ、回し蹴りで滞空時間を調節するといいぞ。

⑥ ダークボム

⑦ レッドグレネード

ド派手だが、当たってもライフゲージはひとつしか減らない。しかも左右に走っていれば避けられるし、一度避けてしまえば次の火球がくるまでに、黄エコを6～8発ほど撃てる。合計16発当てれば次の攻撃に移行するぞ。

⑧ ダークボム×4

ダークボムを4発も発射してくるので、避けられない。だが、上空に出現した光のエコ本体からコンビナートに落ちてくる光のエコを取れば、ロボットを完全に倒せる。それをダークボムが爆発するまえに取るだけだ。

探険用語集

冒険を進めていくなかで、いろいろな言葉を覚えていったはず。しかし、そのすべてを覚えている人は少ないのでは？　ここでは『ジャック×ダクスター』で登場した人物、アイテム、場所などを各該当ページとともに解説している。冒険のアンチョコとして役立ててほしい。

ア行

青エコ …… 018
取るとスピードがアップ。プリカーソルの遺物も動かせる。

青の賢者 …… 180
ガロック村で青エコの研究をしている賢者。メカに強い。

赤エコ …… 018
取るとジャックの攻撃力がアップする。攻撃範囲も広がる。

開かずのトビラ …… 019
プリカーソルの遺物のひとつ。青エコを使うことで開ける。

赤の賢者 …… 182
4賢者のひとり。力の源といわれる赤エコの研究をしている。

移動足場 …… 019
プリカーソルの遺物のひとつ。動かすには青エコが必要。

打ち上げ台 …… 019
プリカーソル遺物のひとつ。動かすと超大ジャンプできる。

エコ …… 018
謎のエネルギー体。青、赤、緑、黄の色別に効果が異なる。

エコ噴出口 …… 018
エコが噴き出している穴。触れれば長時間パワーアップできる。

オーブ …… 008
プリカーソル文明の遺物。お金の代わりにもなる貴重品。

オーブ貯蔵庫 …… 019
プリカーソル遺物。なかのオーブを取るには青エコが必要。

オラクル像 …… 043·090·140
プリカーソル文明の像。オーブとパワーセルを交換できる。

オレっちの沼 …… 106
年中雨の沼地。黒くなっている沼はダメージを受ける毒沼。

カ行

ガイセツ山 …… 144
かなり標高が高い山。いつも吹雪いている極寒の地。

学者のロジィ …… 089
ガロック村にいるお姉さん。プリカーソルぼんちを研究中。

ガロック村 …… 088
四方が海になっている村。青の賢者が住んでいる。

黄エコ …… 018
取ると誘導エネルギー弾を手から打ち出せるようになる。

黄の賢者 …… 184
黄エコの研究している4賢者のひとり。現在は行方不明。

ギャンブラーのタルパン …… 089
ガロック村の数学者。ギャンブルに負けてしまい無一文。

キンダンの森 …… 060
サンドーバ村裏手にある森。川の浸食により複雑な地形を形成。

ケイラ …… 004
セイジィの娘。プリカーソルのガラクタから発明品を生み出す。

小鳥のオバチャマ …… 040
サンドーバ村に住んでいる、小鳥が大好きなオバチャマ。

ゴル …… 188
ダークエコの研究者。北の地に住んでいるが詳細は不明。

ゴルとマイアの城 …… 178
ゴルとマイアの本拠地。内部で何かが行なわれているらしい。

サ行

サンドーバ村 …… 040
海沿いの平和な村。ジャックたちはここで生まれ育った。

水中のプリカーソル都市 …… 094
プリカーソル文明の都市。ガロック村の近くに沈んでいる。

ジャック …… 004
このゲームの主人公。体術が得意で、エコを上手に身にまとう。

ズーマー …… 016
ケイラが作った反重力利用バイク。水陸両用だが熱に弱い。

戦士ヴォリア …… 089
ガロック村の弱虫戦士。いつも何かにつけくよくよしている。

タ 行

ダクスター …… 004
ジャックの親友。強がりで口も悪いが憎めないヤツ。現在イタチ。

ダークエコの池 …… 004
ダクスターが落ちてイタチになってしまったキケンな池。

探険家のブロオラ …… 040
ジャックのおじさん。ちょっとイヤミったらしいがいい人。

タンレン島 …… 034
サンドーバ村の沖合にある島。探険家養成のために作られた。

チーフ村長 …… 040
サンドーバ村の村長。超俗物でいつも落ち着きがない。

彫刻家アーティ …… 040
サンドーバ村の彫刻家。ペットのミューズを溺愛している。

テイサツバエ …… 009
ケイラがパワーセルを見つけるために送り出した特殊な虫型マシン。

鉄箱 …… 008
通常攻撃では壊せない箱。なかにオーブなどが入っている。

鉄枠箱 …… 008
テイサツバエの入っている箱。各エリアに7個ずつある。

テレポート・ゲート …… 013
賢者同士が使っている移動装置。家どうしをつないでいる。

毒箱 …… 008
ダークエコを封印している箱。触ったら爆発してダメージ。

トロイデの山道 …… 132
ガロック村とボルカノ噴火口間の山道。ズーマーでなら進める。

ハ 行

パワーセル …… 008
プリカーソル文明の遺物で、この世界に101個しかない貴重品。

ビリー …… 115
オレっちの沼の主。不潔で言葉づかいの悪い変なヤツ。

ファージー …… 115
ビリーのペット。ラーカーが出現したせいで現在行方不明。

フラフラ鳥 …… 016
本来は獰猛な鳥。飼い慣らすことで乗用にできるらしい。

プリカーソルロボット …… 188
これを操れば、世界を破滅に導くほどの力が得られる。

プリカーソルの遺物 …… 008
プリカーソル文明の遺物。青いイナズマのマークが目印。

プリカーソルぼんち …… 118
その昔、プリカーソル文明の大施設があった場所。

宝石堀りのウイラード …… 139
正直者の青年。ゴージィとともに巨大な宝石を掘っている。

宝石堀りのゴージィ …… 139
強欲なひげ親父。自分はさぼってウイラードに働かせてる。

ボージン海岸 …… 046
サンドーバ村近くの浜辺。沖にある砲台から爆撃を受けている。

ボルカノ噴火口 …… 138
火山の噴火口。溶岩の流れる危険地帯となっている。

マ 行

マイア …… 188
ゴルの姉。ダークエコのおかげで若さを保っている。

マグマチューブ …… 172
ボルカノ噴火口～ゴルとマイアの城間のマグマのトンネル。

ミスト島 …… 074
サンドーバ村沖合にある島。不気味な霧に包まれている。

緑エコ …… 018
セイジィが研究をしているエコ。取るとライフが回復する。

緑の賢者（セイジィ） …… 004
4賢者のひとり。ケイラの父親で緑エコ研究に没頭している。

ミューズ …… 076
アーティのペット。動きがすばやく、きらきらと光っている。

ヤ 行

ヤコウ飼いのフアーマ …… 040
サンドーバ村唯一の畜産家。いつも半分眠っている。

ヤミノ洞くつ …… 156
ボルカノ噴火口近くの洞窟。ダークエコクリスタルがある。

ラ 行

ラーカー …… 020
ダークエコの泥から生まれた怪物。ゴルとマイアにつかえる。

レンゴク谷 …… 084
サンドーバ村とガロック村を結ぶ谷。ズーマーで移動可能。

ジャック×ダクスター 旧世界の遺産 公式探険ガイドブック

JAK×DUXTER: THE PRECURSOR LEGACY OFFICIAL EXPLORATION GUIDEBOOK

2002年1月9日 初版発行

STAFF

発行人	●浜村弘一
編集人	●野田稔
編集長	●坂本武郎
副編集長	●澄田雅範
業務部	●高橋敦子
印刷	●図書印刷株式会社
発行所	●株式会社エンターブレイン 〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10 電話 03-5433-7850(営業局)
編集	●青木宏行(ファミ通書籍編集部)
装丁	●石川明子(ファミ通書籍編集部)
構成・執筆	●急先鋒
本文デザイン	●急先鋒
3Dマップ制作	●矢谷竜也(アトリエネット)
2Dマップ制作	●千坂克彦(K2H) ●森真生(K2H)
編集協力	●小野誠志(株式会社ソニー・コンピュータエンタテイメント) ●根本健一(株式会社ソニー・コンピュータエンタテイメント) ●松本慎也(株式会社ソニー・コンピュータエンタテイメント) ●御守淳子(株式会社ソニー・コンピュータエンタテイメント)
監修	●株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

●本書の内容につきましてのご質問は、メールアドレスsupport@ml.enterbrain.co.jpで受け付けています。また、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの12時から17時のあいだに、電話03-5433-7868でも受け付けます。いずれの場合も、ご返答までにお時間をいただく場合がございます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問には一切お答えできませんので、あらかじめご了承ください。

定価はカバーに表示してあります。
ISBN4-7577-0732-0
●1191443
Printed in JAPAN

ISBN4-7577-0732-0

C0076 ¥1000E

9784757707320

1920076010002

エンターブレイン
定価 本体1000円 +税

ファミ通 ジャックXダクスター 旧世界の遺産 公式探険ガイドブック

enterbrain